TerraVisu

Release 2024.02.2

Autonomens

Feb 01, 2024

USER MANUAL

1 Plateforme TerraVisu **3**
- 1.1 TerraVisu . . . 3
- 1.2 Les principales fonctionnalités . . . 3

2 Outil d'administration **19**
- 2.1 L'outil d'administration . . . 19
- 2.2 Authentification . . . 19
- 2.3 Module de gestion des utilisateurs . . . 21
- 2.4 Module Visualiseur . . . 26
- 2.5 Fonds de carte . . . 63

3 Install instructions **67**
- 3.1 Requirements . . . 67
- 3.2 Install . . . 67
- 3.3 Update . . . 68

4 Configuration **69**
- 4.1 Environment variables . . . 69

5 Troubleshooting **73**
- 5.1 Elastic search container doesn't start . . . 73

6 Contributing **75**
- 6.1 Conventions . . . 75
- 6.2 Definition of done . . . 75
- 6.3 Pull requests . . . 75
- 6.4 Release . . . 76

7 Development **77**
- 7.1 Clone project . . . 77
- 7.2 Prepare stack . . . 77
- 7.3 Init database . . . 77
- 7.4 Load initial data . . . 77
- 7.5 Create your superuser . . . 77
- 7.6 Prepare admin if required . . . 78
- 7.7 Prepare frontend if required . . . 78
- 7.8 Launch stack . . . 78
- 7.9 Access . . . 78
- 7.10 Linting . . . 78
- 7.11 Modification . . . 79
- 7.12 Release process . . . 79

8 Translating **81**
8.1 Getting started . . . 81

9 Documentation **83**

10 Design **85**
10.1 Architecture . . . 85
10.2 Main components . . . 85

11 Authors **87**

12 Changelog **89**
12.1 2024.02.2 (2024-02-01) . . . 89
12.2 2024.02.1 (2024-02-01) . . . 89
12.3 2024.01.1 (2024-01-22) . . . 89
12.4 2024.01.0 (2024-01-12) . . . 90
12.5 2023.11.2 (2023-11-22) . . . 90
12.6 2023.11.1 (2023-11-20) . . . 90
12.7 2023.11.0 (2023-11-16) . . . 90
12.8 2023.10.7 (2023-10-25) . . . 90
12.9 2023.10.6 (2023-10-24) . . . 91
12.10 2023.10.5 (2023-10-16) . . . 91
12.11 2023.10.4 (2023-10-11) . . . 91
12.12 2023.10.3 (2023-10-11) . . . 91
12.13 2023.10.2 (2023-10-06) . . . 91
12.14 2023.10.1 (2023-10-01) . . . 92
12.15 2023.10.0 (2023-1-02) . . . 92
12.16 2023.9.0 (2023-09-28) . . . 92
12.17 2023.8.4 (2023-08-04) . . . 92
12.18 2023.8.3 (2023-08-29) . . . 92
12.19 2023.8.2 (2023-08-10) . . . 92
12.20 2023.8.1 (2023-08-03) . . . 93
12.21 2023.7.2 (2023-07-25) . . . 93
12.22 2023.7.1 (2023-07-11) . . . 93
12.23 2023.7.0 (2023-07-03) . . . 93
12.24 2023.6.13 (2023-06-30) . . . 93
12.25 2023.6.12 (2023-06-27) . . . 94
12.26 2023.6.11 (2023-06-23) . . . 94
12.27 2023.6.10 (2023-06-22) . . . 94
12.28 2023.6.9 (2023-06-21) . . . 94
12.29 2023.6.8 (2023-06-20) . . . 94
12.30 2023.6.7 (2023-06-19) . . . 94
12.31 2023.6.6 (2023-06-14) . . . 95
12.32 2023.6.5 (2023-06-14) . . . 95
12.33 2023.6.4 (2023-06-09) . . . 95
12.34 2023.6.3 (2023-06-08) . . . 95
12.35 2023.6.2 (2023-06-07) . . . 95
12.36 2023.6.1 (2023-06-01) . . . 95
12.37 2023.5.5 (2023-05-31) . . . 96
12.38 2023.5.4 (2023-05-30) . . . 96
12.39 2023.5.3 (2023-05-25) . . . 96
12.40 2023.5.2 (2023-05-17) . . . 96
12.41 2023.5.1 (2023-05-17) . . . 96
12.42 2023.5.0 (2023-05-10) . . . 96
12.43 2023.4.9 (2023-04-26) . . . 97

12.44 2023.4.8 (2023-04-24) . . . 97
12.45 2023.4.7 (2023-04-21) . . . 97
12.46 2023.4.6 (2023-04-20) . . . 97
12.47 2023.4.5 (2023-04-20) . . . 97
12.48 2023.4.4 (2023-04-19) . . . 97
12.49 2023.4.3 (2023-04-13) . . . 98
12.50 2023.4.2 (2023-04-11) . . . 98
12.51 2023.4.1 (2023-04-07) . . . 98

13 User Manual **99**

14 Installation & Configuration **101**

15 Contribute **103**

16 Others **105**

17 Indices and tables **107**

Index **109**

La visualisation de données cartographiques
au service de vos applications métiers

CHAPTER

ONE

PLATEFORME TERRAVISU

1.1 TerraVisu

L'application cartographique **TerraVisu** permet de manipuler un ensemble de données relatives aux différents champs de l'action publique : démographie, habitat, patrimoine, mobilité, environnement.

TerraVisu propose des outils d'observation et d'analyse pour comprendre l'évolution de vos territoires.

Vous voulez tester par vous-même? Une instance de démonstration est accessible ici !

Résumé des fonctionnalités :

- Naviguer dans l'interface cartographique
- Intéragir avec les couches (filtres, table attributaire, transparence, zoom sur l'emprise, synthèse statistique)
- Interroger les objets géographiques (infobulle au survol, fiche descriptive)
- Afficher des fonds de cartes
- Utiliser les outils de navigation (recherche dans les données/lieux, gestion du zoom, orientation de la carte..)
- Exporter et partager les cartes (impression PDF, partage de la carte sur les réseaux sociaux)

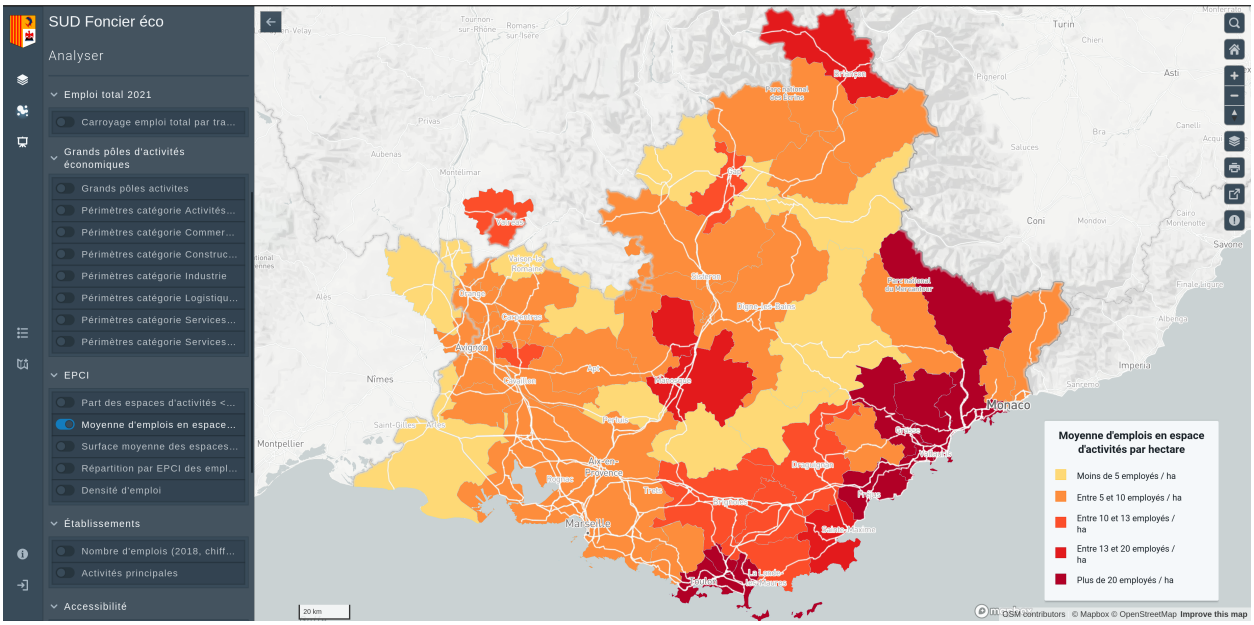
1.2 Les principales fonctionnalités

1.2.1 L'interface cartographique

L'interface cartographique est décomposée en 4 parties :

- Les vues : à gauche, le panneau des vues permet d'organiser les couches par grande famille ou thématique
- L'arbre des couches : entre les vues et la carte, l'arbre des couches permet d'afficher, de rechercher une couche et de filtrer les données à voir sur la carte
- La carte : au centre, un fond de plan cartographique sur lequel se superposent des données
- Les outils de navigation : à droite, se trouvent les outils incontournables d'une application cartographique (zoom, orientation) mais aussi d'autres outils additionnels comme le retour à l'emprise initiale, le changement de fond de plan, l'impression et le partage de la carte

Exemple du TerraVisu déployé pour la Région Sud



1.2.2 Les données géographiques

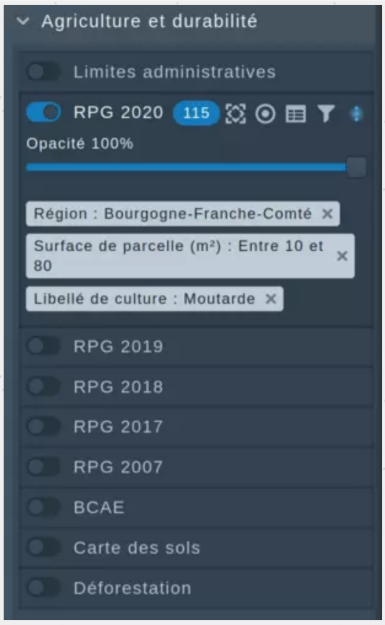
Les données géographiques sont organisées dans des couches qui rassemblent des entités de même nature. Chaque couche de carte permet d'afficher et d'utiliser un jeu de données SIG spécifique.

TerraVisu dispose d'un arbre des couches sur lequel une série d'outils permet d'agir sur les différentes couches de données visibles.

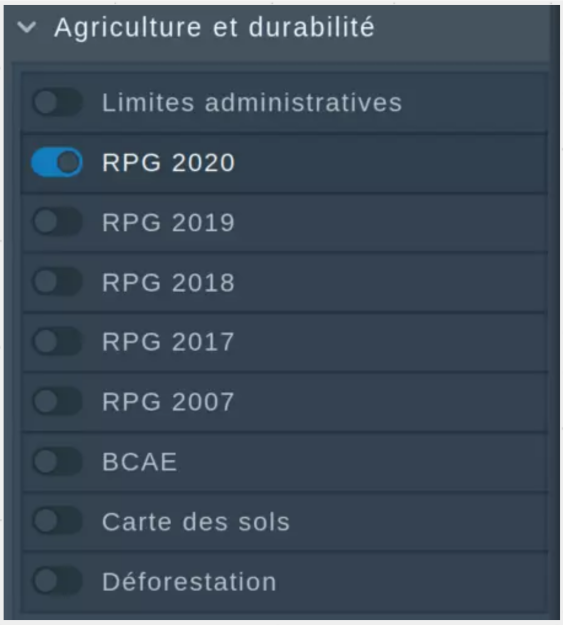
Au niveau d'une couche de données, vous pouvez ainsi activer les fonctionnalités suivantes :

- Afficher/masquer la couche
- Afficher/masquer la table attributaire
- Afficher/masquer le panneau de filtres
- Afficher/modifier la liste des filtres appliqués
- Afficher le widget de synthèse
- Zoomer sur son étendue spatiale
- Changer son opacité

Exemple de panneau ouvert pour couches de données (RPG 2020) : on distingue ici les options disponibles (zoom, filtres, etc.)



Exemple de panneau fermé pour une couche de données (RPG 2020) : les options des gestion des couches de données sont masquées



L'interface cartographique se met automatiquement à jour selon les fonctionnalités activées.

Les vues

Les couches sont réparties dans des vues et reflètent des thématiques ou des applications métier.

Les vues sont représentées par des pictogrammes dans le bandeau latéral gauche.

Pour changer de vue, cliquez sur le pictogramme concerné.

Note: Chaque vue est indépendante et il n'est pas possible d'afficher deux vues à la fois. Cela signifie qu'en cliquant sur une autre vue, la carte change.

L'arbre des couches

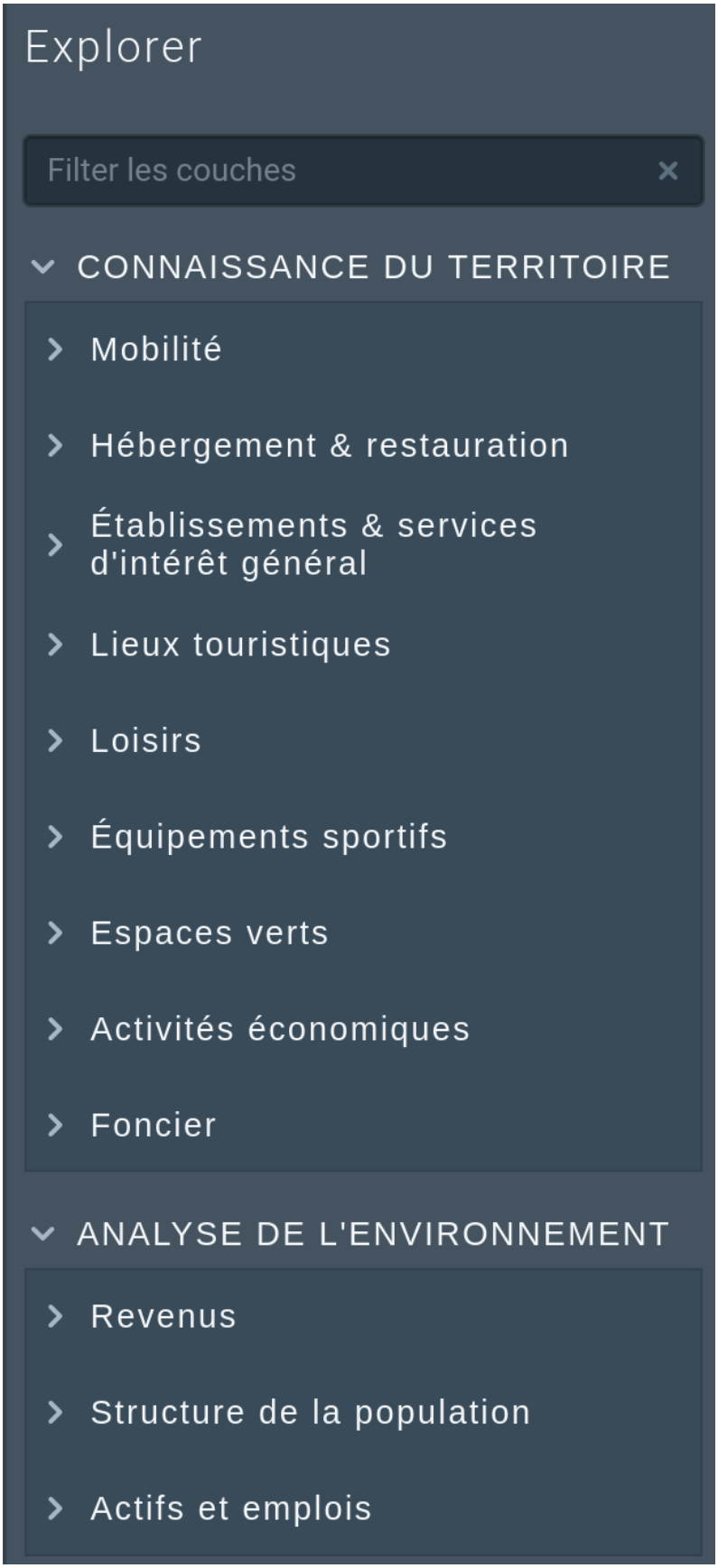
Les données sont agencées de manière personnalisée dans l'arbre des couches.

Vous pouvez créer autant de grandes catégories et de sous-catégories de groupes de données que vous le souhaitez.

Dans le cas où il y aurait un grand nombre de couches dans l'arbre, vous pouvez utiliser la barre de recherche présente en haut du panneau pour filtrer une couche par son nom.

Note: Le filtrage de couche ne peut se faire que dans la vue en cours.

Exemple de barre de filtre


Explorer
Filter les couches
CONNAISSANCE DU TERRITOIRE
Mobilité
Hébergement & restauration
Établissements & services d'intérêt général
Lieux touristiques
Loisirs
Équipements sportifs
Espaces verts
Activités économiques
Foncier
ANALYSE DE L'ENVIRONNEMENT
Revenus
Structure de la population
Actifs et emplois

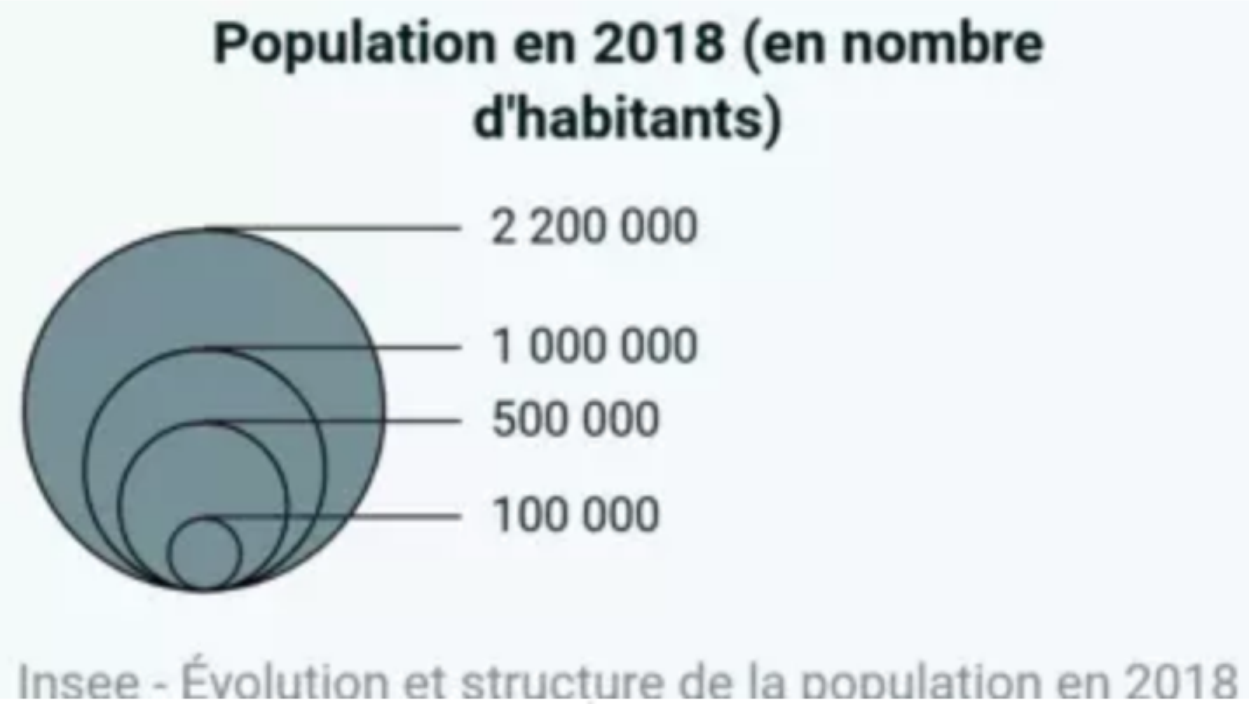
L'affichage de la couche

Pour activer/désactiver une couche cliquez sur le curseur à gauche du nom.

La légende

Quand les couches affichées ont des légendes, celles-ci s'affichent sur la partie droite de l'écran. C'est vous qui décidez si vous souhaitez affichez la légende et quel type de légende.

Exemple de type légende disponible



La configuration de la légende s'effectue depuis l'outil administration.

La table attributaire

TerraVisu propose l'affichage de la table des données contenues dans la couche. La table attributaire contient les caractéristiques **non spatiales** des données.

La table attributaire de **TerraVisu** comprend de nombreuses fonctionnalités telles que :

- Afficher le nombre de lignes du tableau
- Trier les données selon une colonne
- Filtrer les données par l'emprise de la carte
- Comparer jusqu'à trois lignes
- Exporter les données au format CSV et Excel
- Afficher/masquer des colonnes
- Agrandir la table

Exemple d'une table attributaire du TerraVisu Sud Éco Foncier

Espaces d'activités 2021 — 1356 résultats

	Identifiant unique d…	Nom	Commune	SCoT	EPCI	Nature	Vocation dominant…	Surface (ha)	Nombre d'emplois …	Nombre d'éta
1	0101	ZA LE COLOMBIER (83…	Ramatuelle	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	3	91	27
2	0102	ZA SAINT-CLAUDE (83…	Saint-Tropez	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	6	297	59
3	0103	ZA FONT MOURIER (8…	Cogolin	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	11	285	29
4	0104	ZA VALENSOLE (83 - C…	Cogolin	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Ind…	6	70	12
5	0105	ZA GRAND PONT (83 -…	Grimaud	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Ind…	48	832	184
6	0106	ZA SAINT-MAUR (83 - …	Cogolin	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	24	292	100
7	0107	ZA LE GOURBENET (8…	La Croix-Valmer	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	7	127	31
8	0108	ZA LE FENOUILLET (8…	Cavalaire-sur-Mer	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Construction	3	70	15
9	0109	ZA ANTOINE DE SAINT…	La Môle	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	7	36	20
10	0110	ZA CAMP FERRAT (83 …	Sainte-Maxime	SCOT du Golfe de Sain…	Golfe de Saint-Tropez	Zone règlementaire	Mixte à dominante Co…	59	453	215

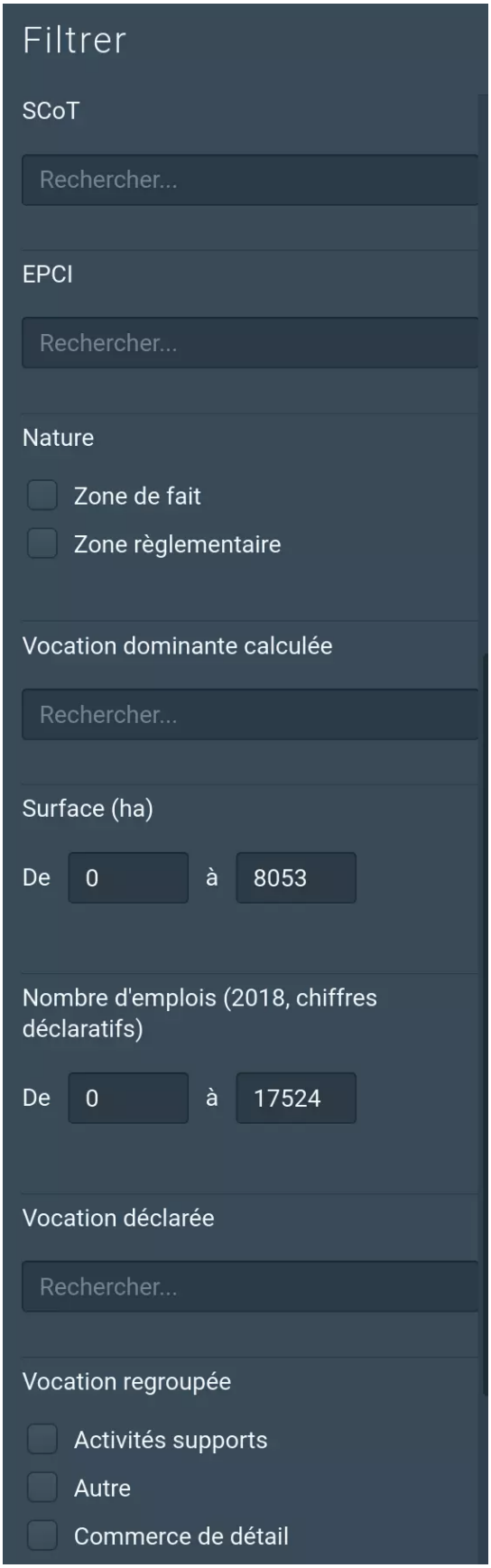
Une fois la table exportée, vous pouvez travailler vos données avec votre tableur habituel et créer des graphiques, des tableaux dynamiques croisés, etc., depuis votre ordinateur.

Le filtrage des données

Un jeu de données peut être filtré par ses données attributaires, c'est à dire des informations textuelles qui décrivent les caractéristiques diverses (géographiques, alphanumériques, etc.).

Les éléments qui ne correspondent pas au filtre sont cachés et la carte est alors mise à jour.

Exemple de filtres disponibles


Filtrer
SCoT
Rechercher...
EPCI
Rechercher...
Nature
Zone de fait
Zone règlementaire
Vocation dominante calculée
Rechercher...
Surface (ha)
De 0 à 8053
Nombre d'emplois (2018, chiffres déclaratifs)
De 0 à 17524
Vocation déclarée
Rechercher...
Vocation regroupée
Activités supports
Autre
Commerce de détail

Les filtres peuvent prendre plusieurs formes (case à cocher, intervalle de valeurs, curseur, recherche, etc.) et sont paramétrables dans l'outil d'administration.

Le widget

Le widget permet de récapituler dans un tableau dynamique, des indicateurs utiles à l'analyse de la couche. La synthèse des informations se réactualise en fonction des éléments qui se trouvent dans l'emprise spatiale. Le widget s'affiche à droite de l'écran.

Exemple d'un widget du TerraVisu de SCoT en action

Les données à afficher dans le widget sont définies par l'utilisateur dans l'outil d'administration.

Le zoom sur l'étendue spatiale

Cet outil permet de zoomer sur l'étendue spatiale d'une couche activée. Le zoom est particulièrement utile lorsque l'on souhaite voir l'emprise géographique des éléments filtrés d'une couche.

Exemple d'un zoom pour le TerraVisu de SeineYonne

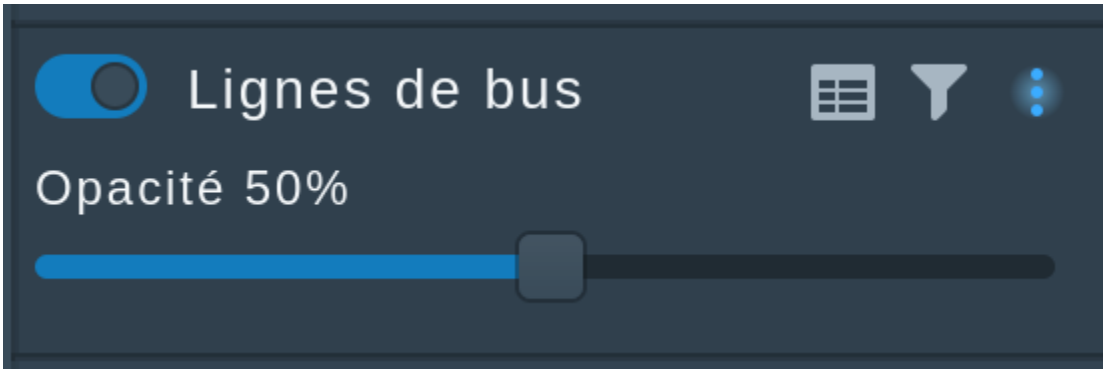
La table attributaire et le widget sont automatiquement mis à jour en fonction du zoom.

La modification de l'opacité

Pour changer l'opacité d'une couche, cliquez sur les trois petits points horizontaux à côté de l'outil filtre.

Faites glisser le curseur de droite à gauche pour modifier le pourcentage de transparence.

Exemple de transparence sur la couche des lignes de bus



1.2.3 Les intéractions avec les données affichés sur la carte

Si les couches ont été configurées pour, il est possible d'intéragir avec les objets affichés sur la carte.

La fiche descriptive

Les informations relatives aux données sont présentées dans une fiche à gauche de l'écran. Cette fiche apparaît au clic de l'objet cartographie (i.e. le point sur la carte).

Exemple de fiche descriptive pour une station du métro toulousain

BOULEVARD DE SUISSE - PONTS JUMEAUX - (TOULOUSE)
La 3ème Ligne
Caractéristiques
État A venir
Ligne D
Date de mise en service 2025
Type Métro
Source des données : Toulouse Open Data Métropole
Toulouse Métro Ligne 3

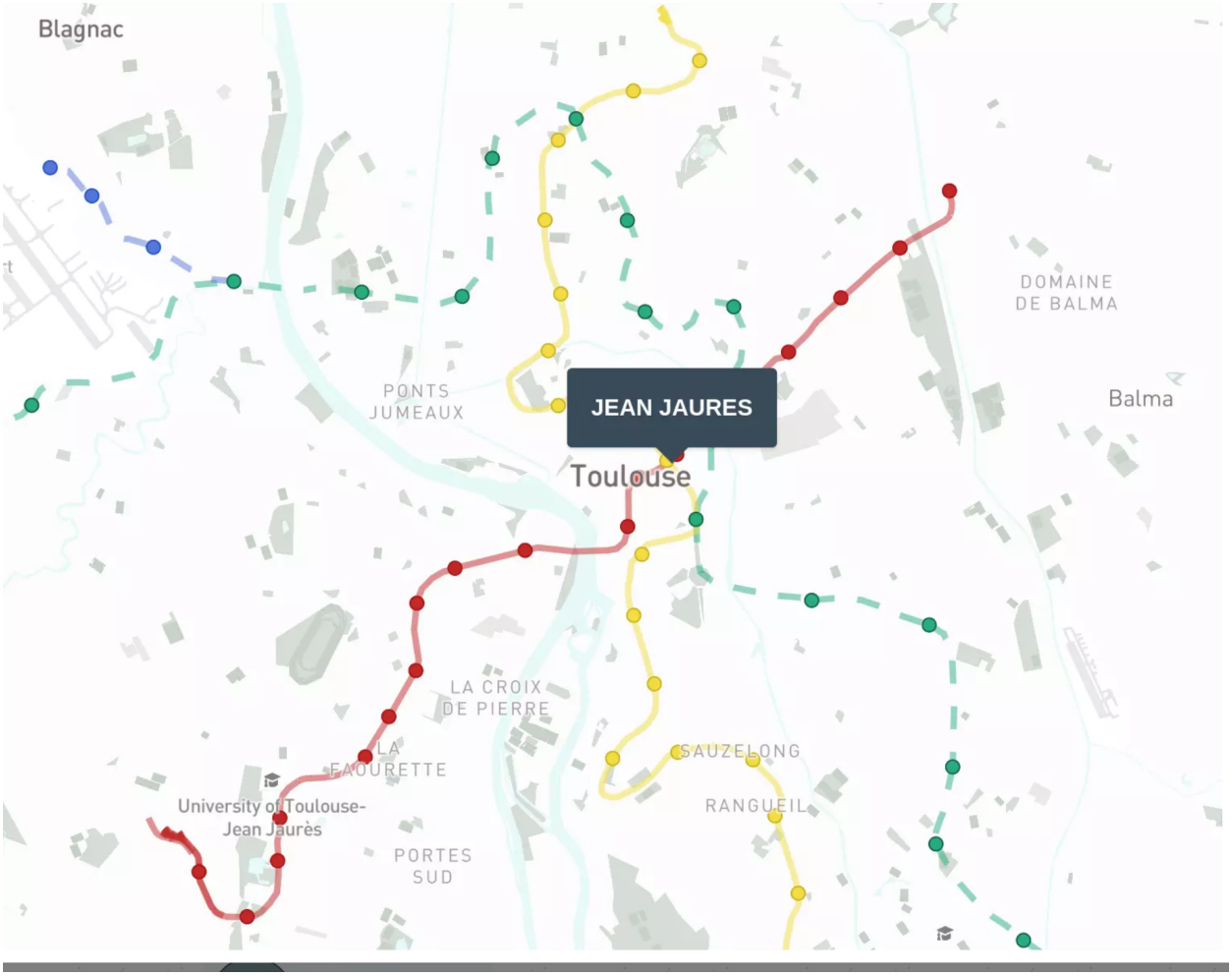
Depuis l'outil d'administration, vous pouvez personnaliser la fiche de manière avancée, en y intégrant du texte, des images ou des graphiques pour améliorer le rendu visuel.

Il n'y a pas de limite au contenu de la fiche tant que l'information est disponible. La fiche peut contenir des liens vers des sites web et des mails.

L'infobulle au survol

Une information résumée de la donnée, sous la forme d'une infobulle, est disponible au survol des des objets cartographiques. Si la couche a été configurée dans ce sens dans l'outil d'administration, des infobulles peuvent apparaître au survol des objets cartographiques.

Exemple d'infobulle au clic sur une station de métro toulousain



Le contenu de l'infobulle est entièrement personnalisable dans l'outil d'administration et peut comprendre toutes les information que vous souhaitez.

1.2.4 Les outils de navigation

TerraVisu dispose des contrôles classiques de navigation :

- Recherche de lieux/adresse et dans les données actives
- Retour à l'emprise d'origine
- Gestion du zoom
- Réorientation de la carte
- Gestion des fonds de carte
- Impression vers PDF
- Partage de la carte : hyperlien ou vers les réseaux sociaux

Barre de navigation à gauche sur la carte

Quelques uns de ces outils de navigation sont détaillés ci-après.

La recherche sur la carte

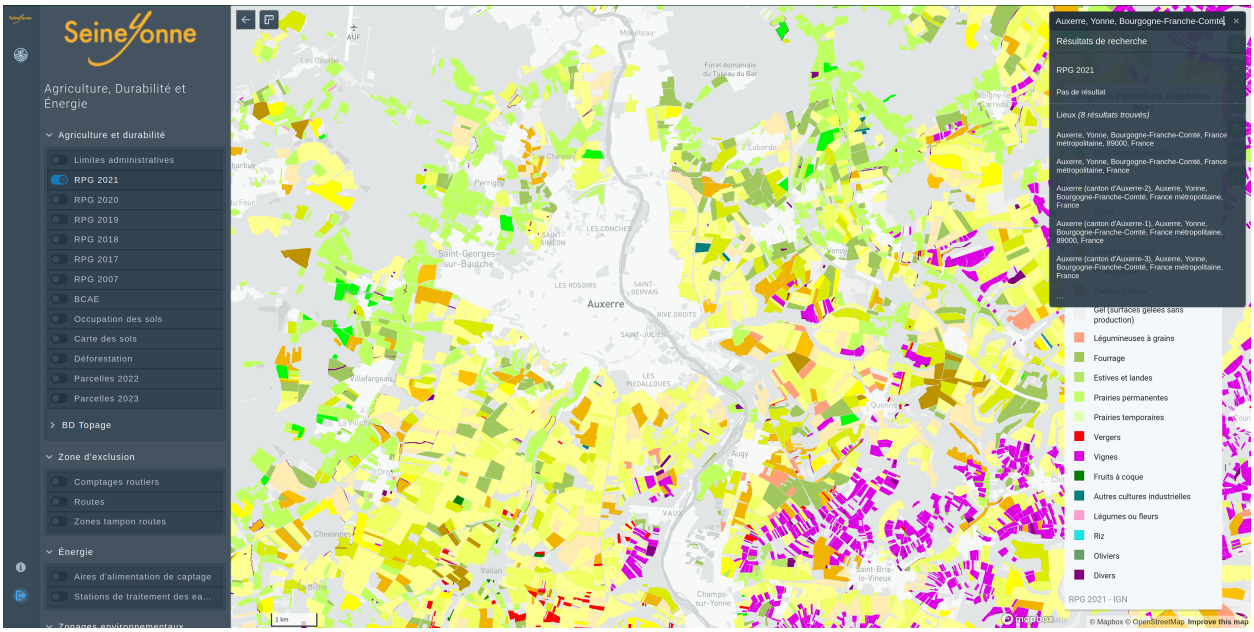
La recherche sur la carte (via l'outil loupe) permet d'effectuer à la fois :

- une recherche de lieu ou d'adresse par à un appel à la base d'adresses Nominatim implémenté,
- une recherche dans les champs textuels d'une ou plusieurs couches activées (exemple : une parcelle par le nom du propétaire).

Le fait de sélectionner un résultat dans les attributs de la ou les couches activées permet de zoomer sur ce résultat, de sélectionner l'objet en surbrillance et d'ouvrir la mini-fiche (si elle existe).

Le comportement est différent si on sélectionne un résultat pour la recherche de lieu puisqu'il permet uniquement de zoomer sur l'emprise géographique correspondante sans réaliser d'intéraction avec la ou les couches activées.

Exemple de recherche pour le TerraVisu de SeineYonne



Le retour à l'emprise d'origine

Pour revenir à l'emprise initiale du projet, cliquez sur l'icône en forme de maison.

La gestion du zoom

Pour zoomer sur la carte utilisez la molette de la souris vers l'avant ou cliquez sur l'icône +.

Pour dézoomer sur la carte utilisez la molette de la souris vers l'arrière ou cliquez sur l'icône -.

La réorientation de la carte

Par défaut la carte est orientée au nord. Pour changer l'orientation, cliquez sur l'icône en forme de boussole.

Pour avoir une meilleure expérience utilisateur sur les couches en 3D, effectuez la combinaison *CTRL + clic gauche* souris sur la carte pour incliner le plan.

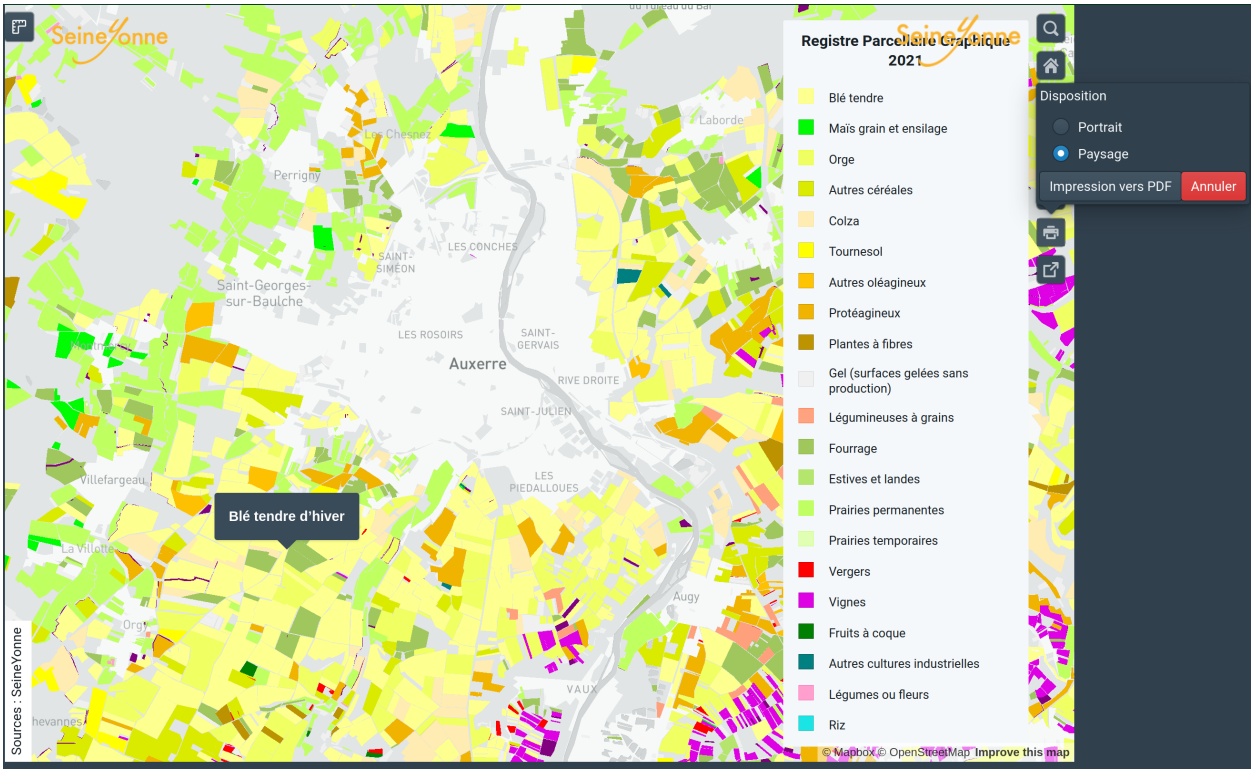
La gestion des fonds de carte

Plusieurs fonds de cartes sont disponibles par défaut et vos propres fonds de carte peuvent être ajoutés depuis l'outil d'administration

L'impression de la carte au format PDF

La carte affichée à l'écran peut être imprimée en format PDF selon les deux dispositions (portait ou paysage).

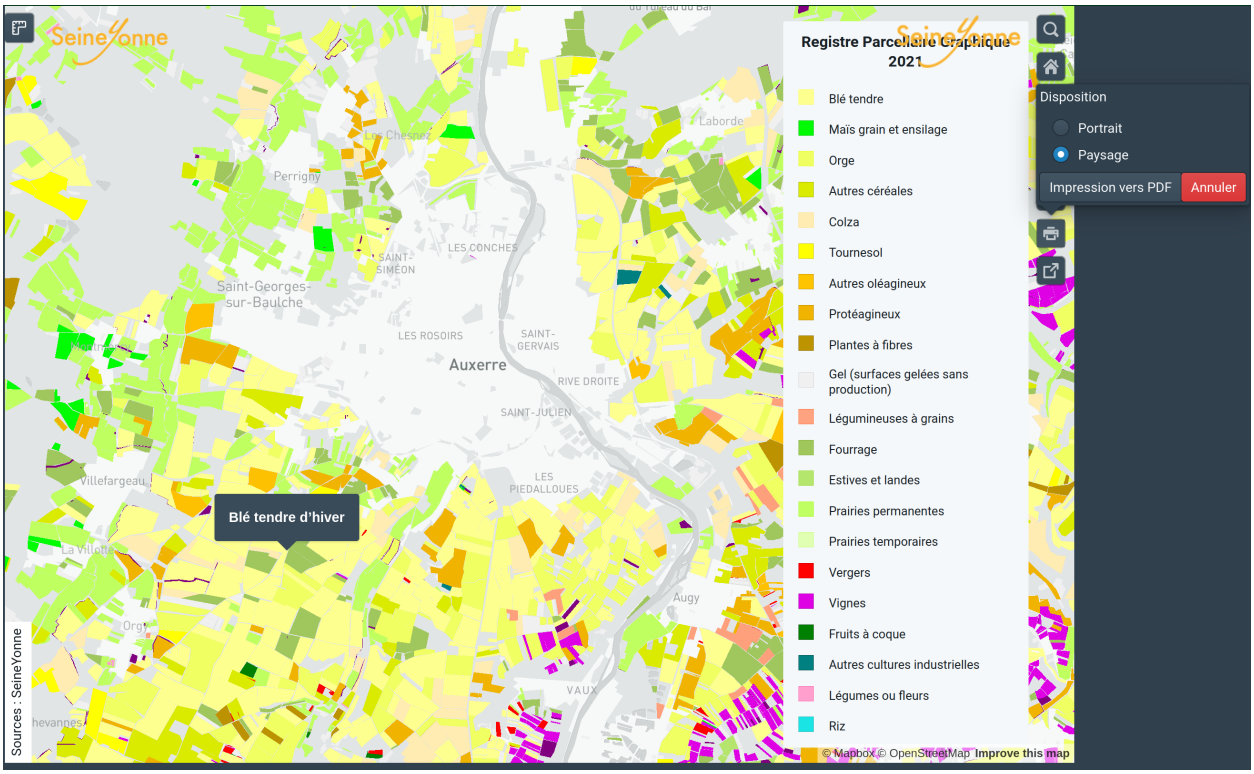
Exemple de la procédure d'impression



Le partage de la carte

Il est possible de partager la carte soit en générant un hyperlien, soit en la partageant sur les réseaux sociaux (X, Facebook et Linkedin)

Exemple de partage d'hyperlien

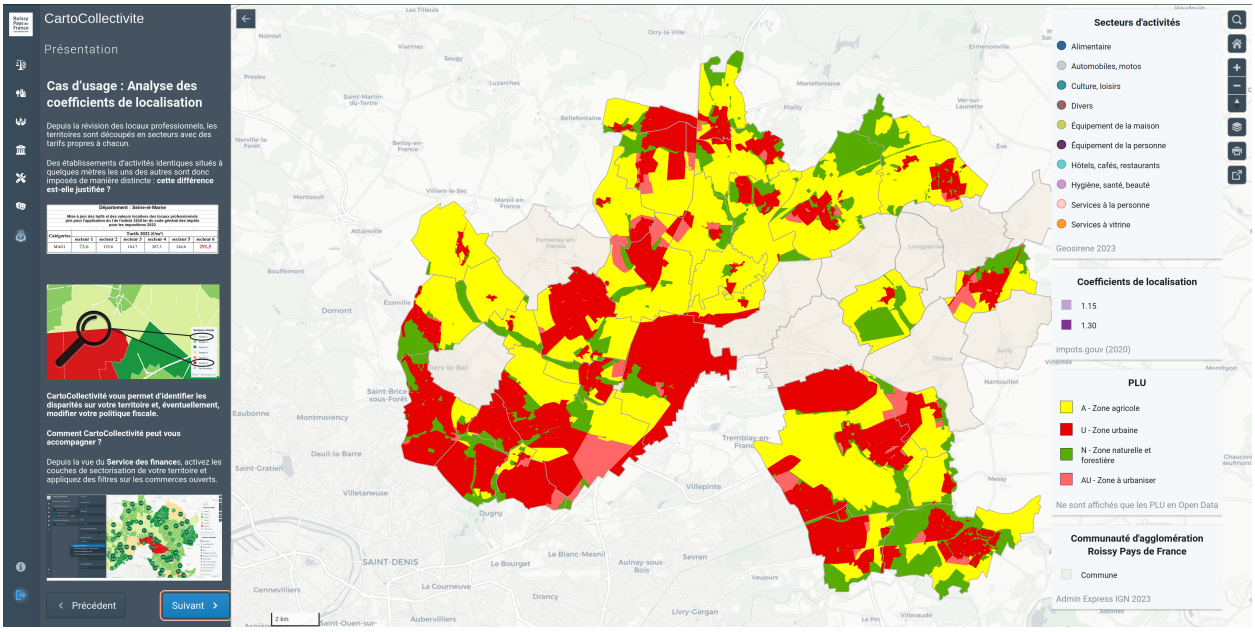


1.2.5 La visualisation en Storytelling

TerraVisu dispose d'une fonction de Storytelling. C'est une autre forme de visualisation qui est accessible depuis une vue dédiée. Le storytelling comprend du texte et des images qui sont parcourues comme un « slideshow » (diaporama).

Cette fonctionnalité peut servir à la communication ou de manuel d'utilisation.

Exemple du storytelling de Carto Collectivités



CHAPTER

TWO

OUTIL D'ADMINISTRATION

2.1 L'outil d'administration

Cette documentation décrit les procédures pour l'activation et la gestion des différentes fonctionnalités de la plateforme TerraVisu.

L'outil d'administration de TerraVisu permet en quelques clics de gérer des utilisateurs, d'importer différentes sources de données géographiques, de créer et personnaliser ses cartes.

Résumé des fonctionnalités :

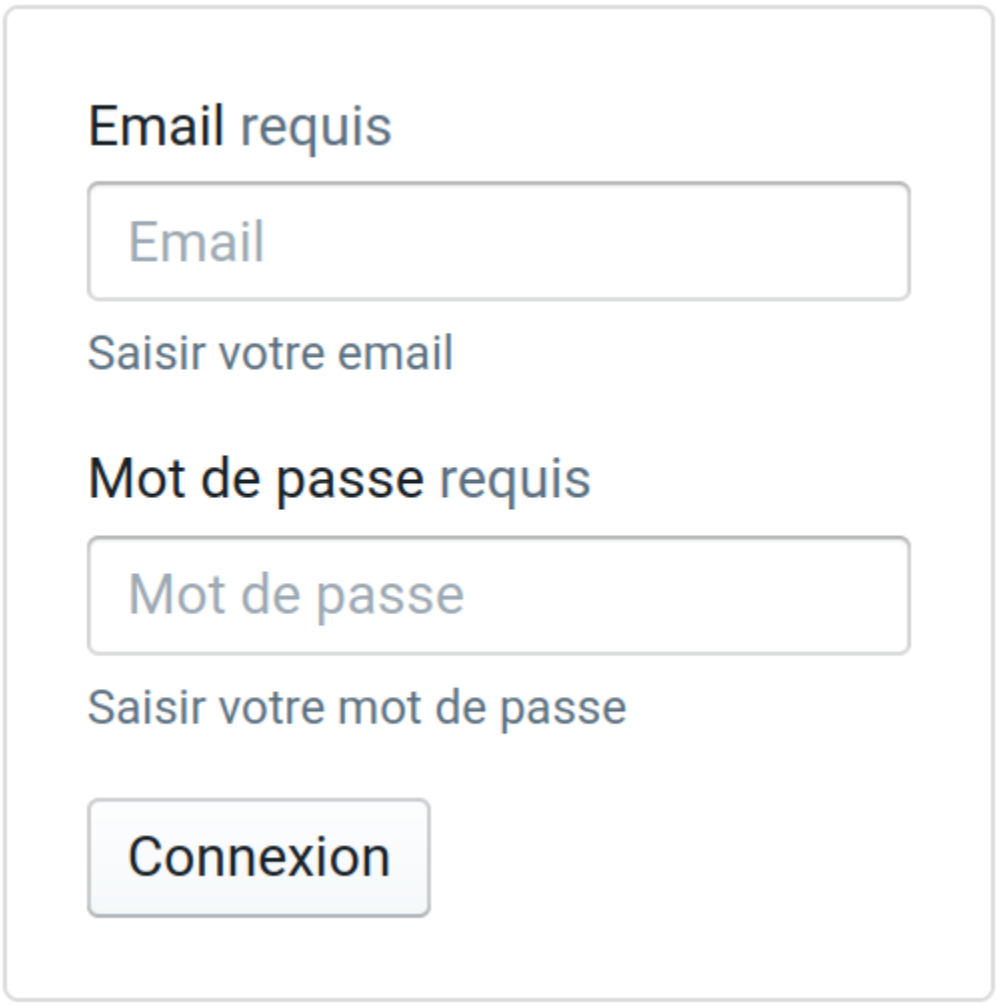
- Gérer les sources de données géographiques
- Configurer des fonds de cartes
- Créer des visualisation privées
- Créer des visualisation publiques
- Créer des analyses privées
- Créer des analyses publiques
- Créer des scénarios interactifs
- Organiser les visualisations et analyses présentes dans l'application

2.2 Authentification

2.2.1 Procédure d'authentification

Le chemin d'accès à l'outil d'administration d'une application TerraVisu est toujours constitué de l'URL du visualiseur suivis de `/admin`.

Une fois en possession des identifiants, vous pouvez les renseigner dans la page d'authentification.



2.2.2 Page d'accès

Une fois connecté, vous arrivez sur l'écran d'accueil de l'outil d'administration. L'outil est composé de trois modules :

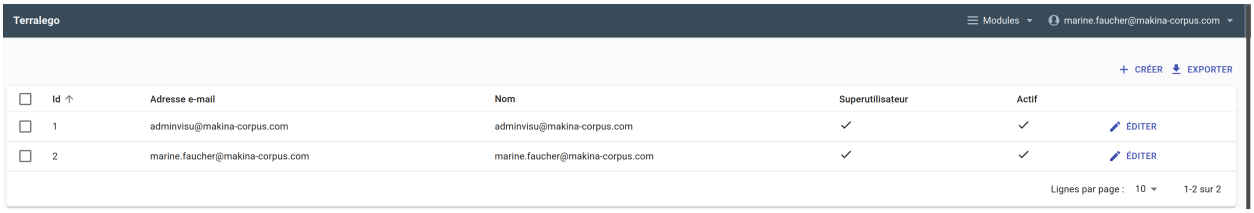
- *Utilisateurs*, permet de gérer les utilisateurs de l'application
- *Visualiseur*, permet de créer les cartes
- *Fonds de carte*, permet de configurer les fonds de carte

2.3 Module de gestion des utilisateurs

2.3.1 Liste des utilisateurs

Pour afficher l'ensemble des utilisateurs cliquez sur *Liste des utilisateurs*. Vous arrivez sur une page présentant la liste de tous les utilisateurs existants.

Le module *Utilisateurs* de TerraVisu permet de gérer les permissions d'accès des utilisateurs et des groupes d'utilisateurs aux différents éléments du visualiseur cartographique.



Vous avez la possibilité d'exporter la liste des utilisateurs au format `CSV` en cliquant sur le bouton *EXPORTER*.

2.3.2 Créer un nouvel utilisateur

Seuls les **super-utilisateurs** sont autorisés à créer de nouveaux utilisateurs.

Pour ajouter un nouvel utilisateur cliquez sur le bouton *CRÉER*. Les informations à renseigner sont à minima le `nom`, le `prénom`, l'`adresse mail`, le `mot de passe`.

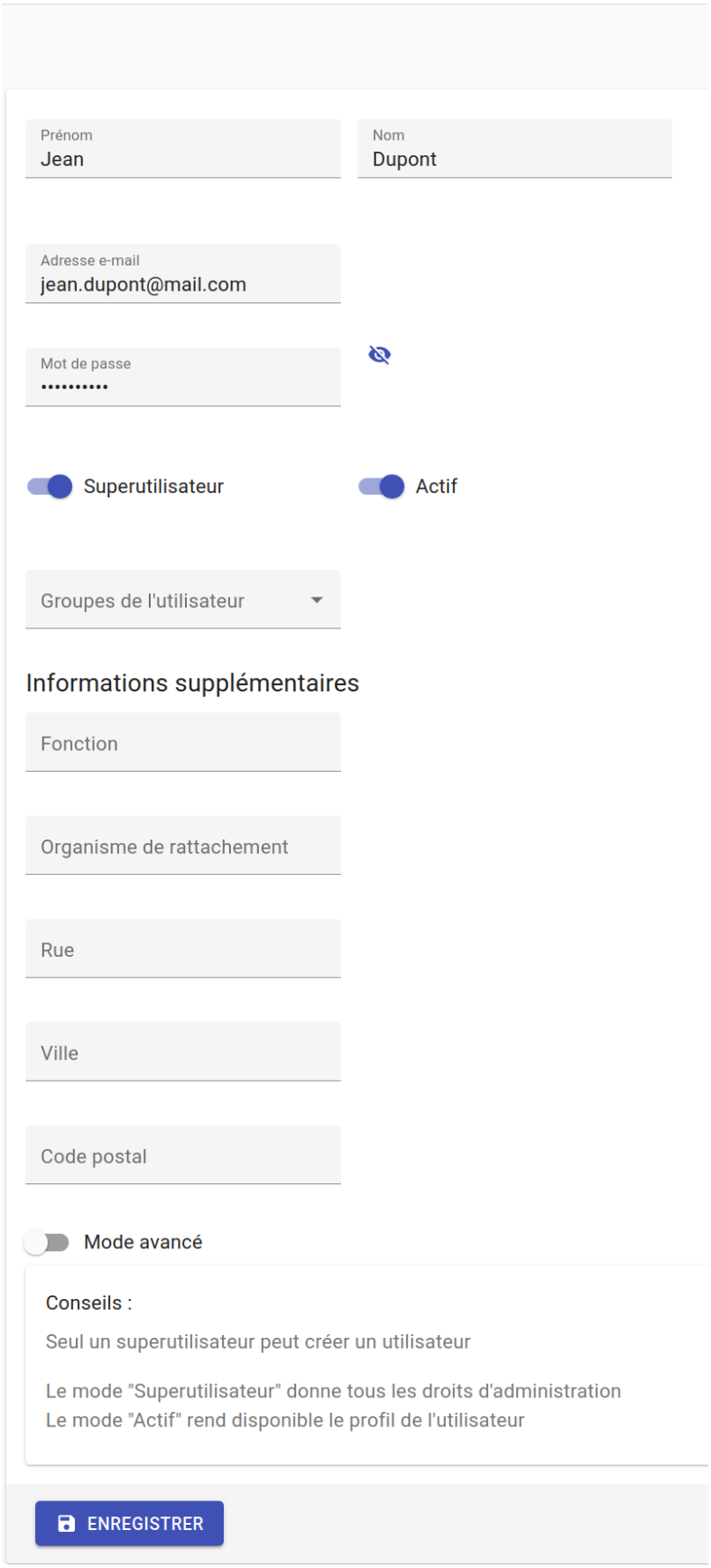
Si vous activez l'option *Super-utilisateur* l'utilisateur pourra à son tour créer de nouveaux utilisateurs.

Si vous activez l'option *Actif* l'utilisateur pourra se connecter dès que son compte sera créé, sinon, il devra attendre que celui ci devienne actif.

Vous pouvez intégrer l'utilisateur à un ou plusieurs groupes.

Il est possible de rajouter des informations supplémentaires comme la `fonction`, l'`organisme de rattachement` ou encore l'`adresse`.

Si l'utilisateur perd son mot de passe, il faut supprimer son compte et lui en créer un nouveau.


Prénom
Jean
Nom
Dupont
Adresse e-mail
jean.dupont@mail.com
Mot de passe
Superutilisateur
Actif
Groupes de l'utilisateur
Informations supplémentaires
Fonction
Organisme de rattachement
Rue
Ville
Code postal
Mode avancé
Conseils :
Seul un superutilisateur peut créer un utilisateur
Le mode "Superutilisateur" donne tous les droits d'administration
Le mode "Actif" rend disponible le profil de l'utilisateur
ENREGISTRER

2.3.3 Liste des groupes d'utilisateurs

Les groupes d'utilisateurs permettent de gérer des permissions à différents niveaux de l'application.

Les permissions sont les suivantes :

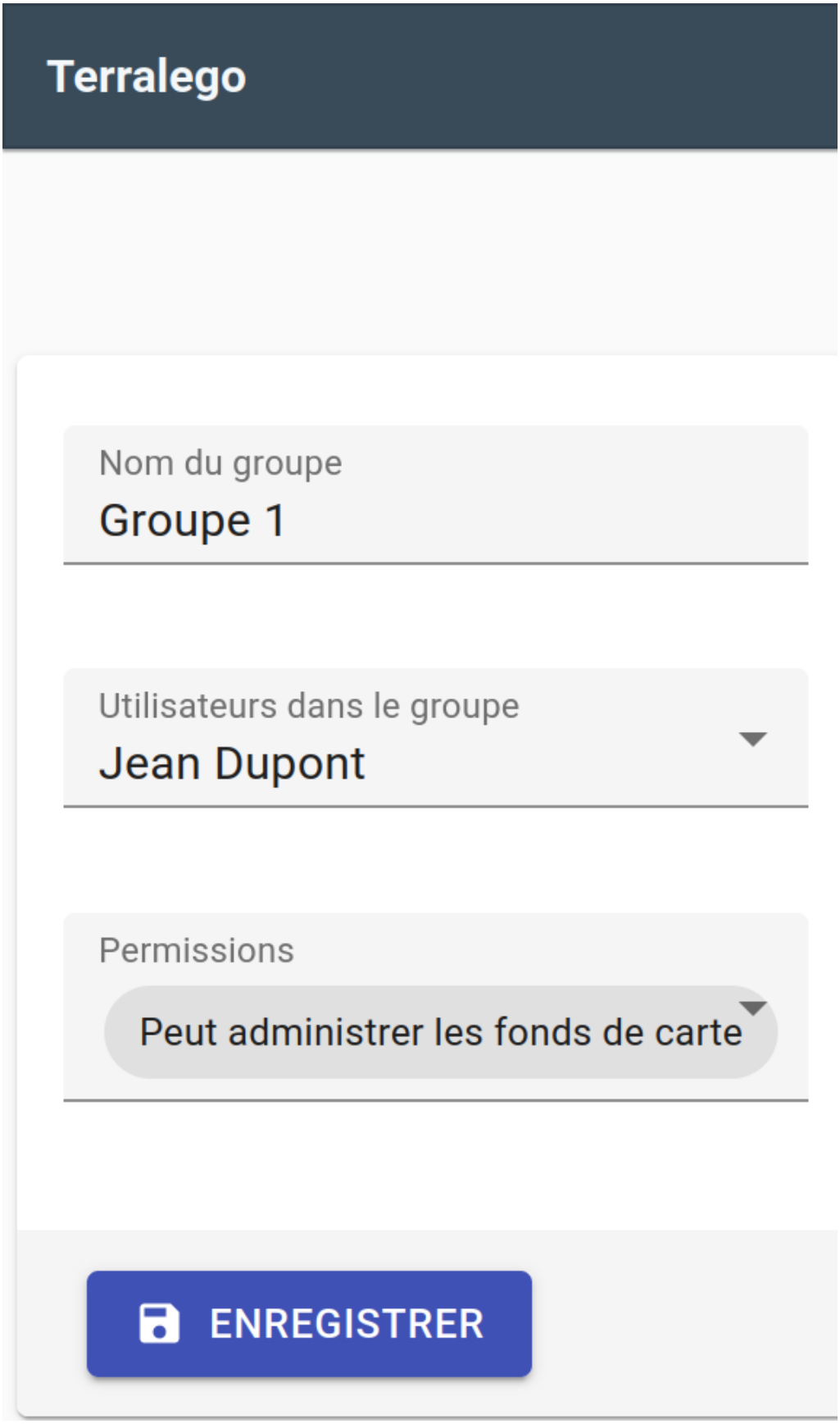
- L'administration de fonds de carte
- La gestion des sources de données
- La gestion des couches cartographiques
- La gestion des groupes d'utilisateurs
- La gestion des utilisateurs

Pour afficher l'ensemble des groupes cliquez sur *Liste des groupes d'utilisateurs*. Vous arrivez sur une page présentant la liste de tous les groupes existants.

2.3.4 Créer un nouveau groupe d'utilisateurs

Pour ajouter un nouveau groupe cliquez sur le bouton *CRÉER*.

Les informations à renseigner lors de la création d'un nouveau groupe sont à minima le `nom`, les `utilisateurs affectés`, les `permissions`.


Terralego
Nom du groupe
Groupe 1
Utilisateurs dans le groupe
Jean Dupont
Permissions
Peut administrer les fonds de carte
ENREGISTRER

2.4 Module Visualiseur

Le module *Visualiseur* de TerraVisu permet de gérer les données de l'application et le paramétrage de leur(s) représentation(s).

Il comporte trois entrées :

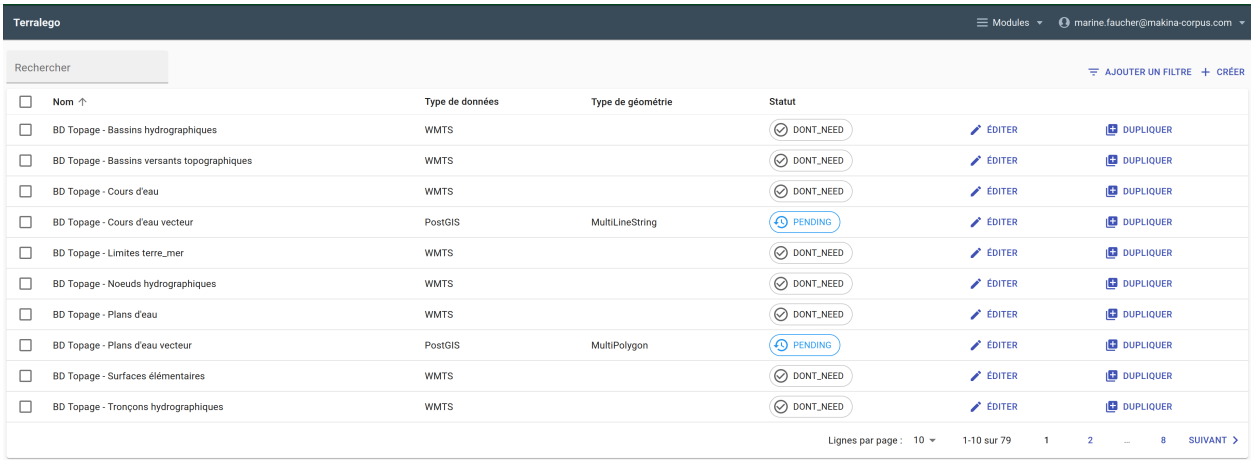
- Les sources de données
- Les couches
- Les vues

2.4.1 Liste des sources de données

Afin de configurer une visualisation, l'utilisateur doit créer les différentes sources de données en adéquation avec le projet si elles n'existent pas déjà.

Pour afficher l'ensemble des sources de données cliquez sur *Liste des sources de données*.

Vous arrivez sur une page présentant la liste de toutes les sources de données déclarées.



Pour retrouver plus facilement une source de données dans la liste, vous avez la possibilité d'utiliser la barre de recherche ou d'ajouter un filtre pour filtrer par type de données ou par type de géométrie.

2.4.2 Créer une source de données

Pour ajouter une nouvelle source, cliquez sur le bouton *CRÉER*.

Les types de sources de données supportés actuellement par l'application sont :

- les fichiers **GeoJSON** ;
- les fichiers **Shapefile** ;
- les requêtes **PostGIS** ;
- les fichiers **CSV** contenant des coordonnées géographiques ;
- les flux **WMS/WMTS**.

Note: Une fois la source de données enregistrée, il n'est pas possible de modifier son type.

Les types de géométries supportés par l'application sont les suivants :

- `Point`
- `Linestring`
- `Polygon`
- `MultiPoint`
- `MultiLinestring`
- `MultiPolygon`
- `GeometryCollection`

Lors de la déclaration de la source, il est possible d'ajouter un ou plusieurs groupes d'utilisateurs, De cette façon, seuls les utilisateurs faisant partie des groupes affectés à la source seront en mesure de visualiser les données.

Note:

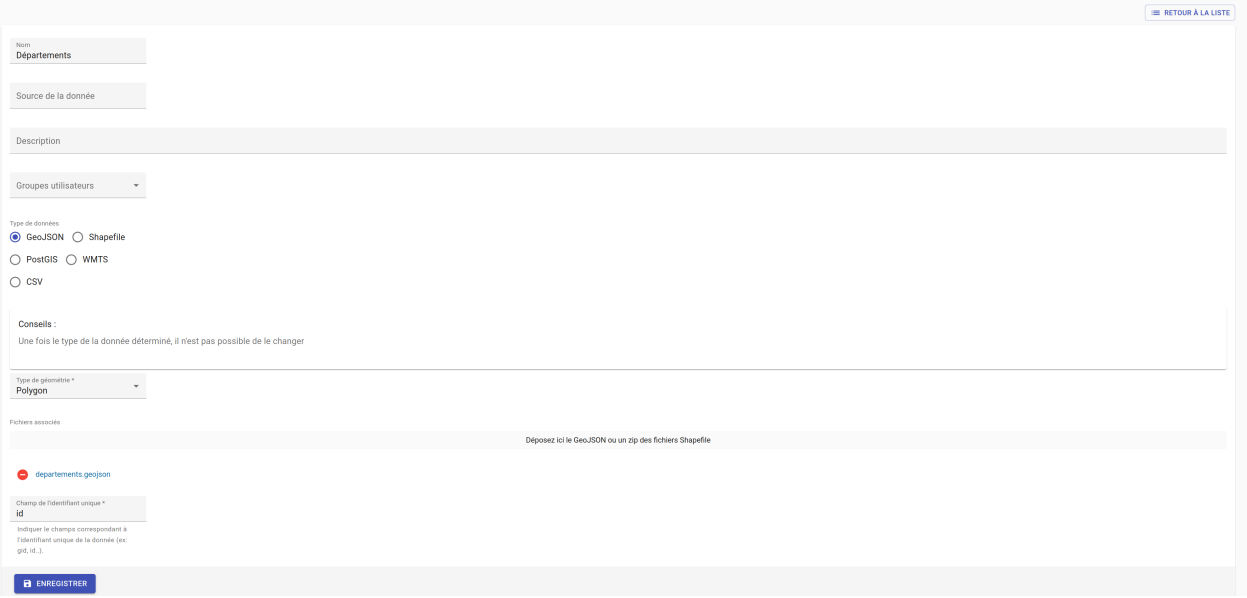
- Le nom d'une source de données doit être unique, si ce n'est pas le cas l'enregistrement échouera.
- Toutes les données intégrées à l'application doivent a minima posséder un champ d'identifiant unique et une géométrie.

Import de fichiers

Une source de données peut être créée par l'import d'un fichier **GeoJSON**, **Shapefile** ou **CSV** en déposant le fichier dans l'interface.

GeoJSON ou Shapefile

Les informations à renseigner à minima, lors de la création d'une nouvelle source **GeoJSON** ou **Shapefile** sont le `nom`, le `type de données`, le `type de la géométrie` et l'`identifiant unique`.

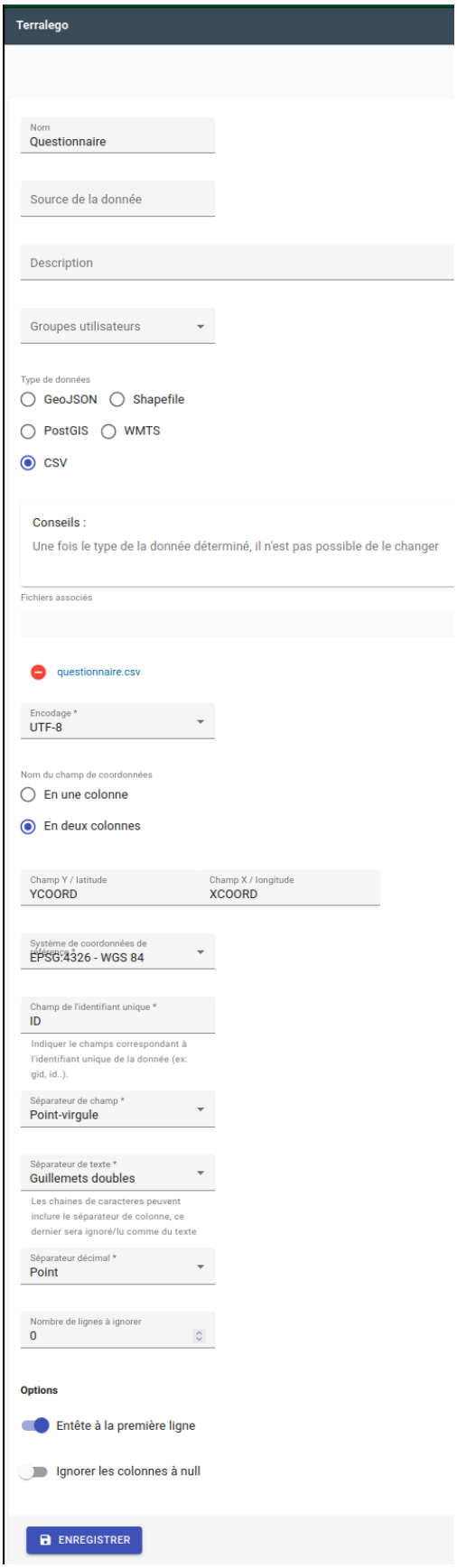


Note: Les fichiers **Shapefile** doivent être fournis sous la forme d'une archive zippée contenant l'ensemble des fichiers (`.shp`, `.prj`, `.shx`, `.dbf`, etc).

CSV

Pour intégrer un fichier **CSV**, il faut que celui-ci comporte des coordonnées géographiques, dans une ou deux colonnes.

Les informations à renseigner à minima lors de la création d'une nouvelle source CSV sont le `nom`, le ou les `champs de coordonnées`, le `système de coordonnées`, le `champ de l'identifiant unique`, le `séparateur de champ`, le `séparateur de texte`, le `séparateur décimal pour les coordonnées` et le `nombre de lignes à ignorer`.


Terralego
Nom
Questionnaire
Source de la donnée
Description
Groupes utilisateurs
Type de données
GeoJSON
Shapefile
PostGIS
WMTS
CSV
Conseils :
Une fois le type de la donnée déterminé, il n'est pas possible de le changer
Fichiers associés
questionnaire.csv
Encodage *
UTF-8
Nom du champ de coordonnées
En une colonne
En deux colonnes
Champ Y / latitude
YCOORD
Champ X / longitude
XCOORD
Système de coordonnées de référence *
EPSG:4326 - WGS 84
Champ de l'identifiant unique *
ID
Indiquer le champs correspondant à l'identifiant unique de la donnée (ex: gid, id..).
Séparateur de champ *
Point-virgule
Séparateur de texte *
Guillemets doubles
Les chaines de caracteres peuvent inclure le séparateur de colonne, ce dernier sera ignoré/lu comme du texte
Séparateur décimal *
Point
Nombre de lignes à ignorer
0
Options
Entête à la première ligne
Ignorer les colonnes à null
ENREGISTRER

L' option *Entête à la première ligne* activée permet de conserver les entêtes de colonnes qui se trouvent à la première ligne du fichier **CSV**.

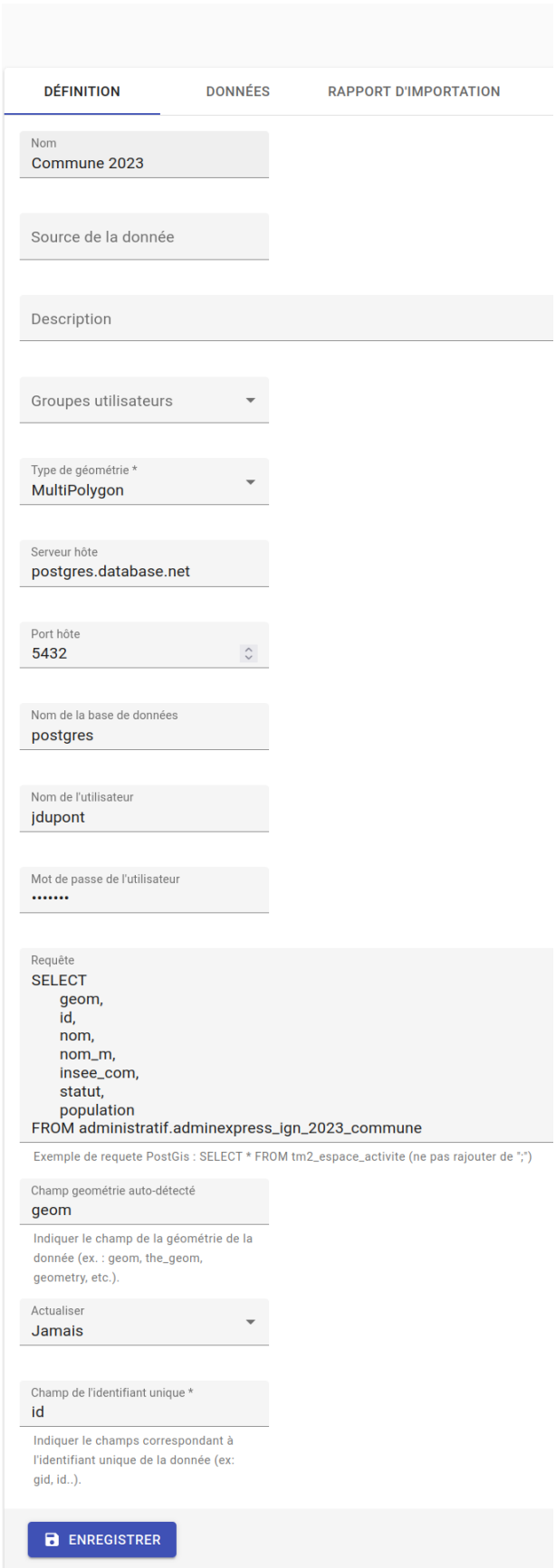
Si l'option *Ignorer les colonnes à null* est activée, toutes les colonnes vides ne seront pas conservées.

Import via une requête PostGIS

Les informations à renseigner à minima lors de la création d'une nouvelle source **PostGIS** sont le `nom`, le `type de géométrie`, les `paramètres de connexion à la base de données` (hôte, port, nom bdd, nom utilisateur, mot de passe utilisateur), `requête SQL`, `champ de géométrie`, `champ de l'identifiant unique`.

Note: Attention à ne pas terminer la requête par un point virgule.

Tip: Il est possible de définir la fréquence de mise à jour automatique de la source (toutes les heures, quotidiennement…). La requête peut ainsi être exécutée régulièrement afin de mettre à jour les données avec le contenu de la base.


DÉFINITION
DONNÉES
RAPPORT D'IMPORTATION
Nom
Commune 2023
Source de la donnée
Description
Groupes utilisateurs
Type de géométrie *
MultiPolygon
Serveur hôte
postgres.database.net
Port hôte
5432
Nom de la base de données
postgres
Nom de l'utilisateur
jdupont
Mot de passe de l'utilisateur
•••••••
Requête
SELECT
geom,
id,
nom,
nom_m,
insee_com,
statut,
population
FROM administratif.adminexpress_ign_2023_commune
Exemple de requete PostGis : SELECT * FROM tm2_espace_activite (ne pas rajouter de ";")
Champ geométrie auto-détecté
geom
Indiquer le champ de la géométrie de la donnée (ex. : geom, the_geom, geometry, etc.).
Actualiser
Jamais
Champ de l'identifiant unique *
id
Indiquer le champs correspondant à l'identifiant unique de la donnée (ex: gid, id..).
ENREGISTRER

Note: Si une source de données dont la fréquence de mise à jour a été paramétrée sur `Quotidienne`, le déclenchement de la synchronisation ne se fera pas exactement 24h après. L'heure d'exécution se fera 24h+25mn (redémarrage de l'outil qui regarde toutes les 25 mn s'il y a des changements) + date de fin de la dernière mise à jour. Il peut donc y avoir un delta de 24h et 25mn au minimum entre chaque mise à jour de source de données. Ce delta peut se rajouter d'autant plus s'il y a des mise à jour manuelles.

Table 1: Géométries invalides

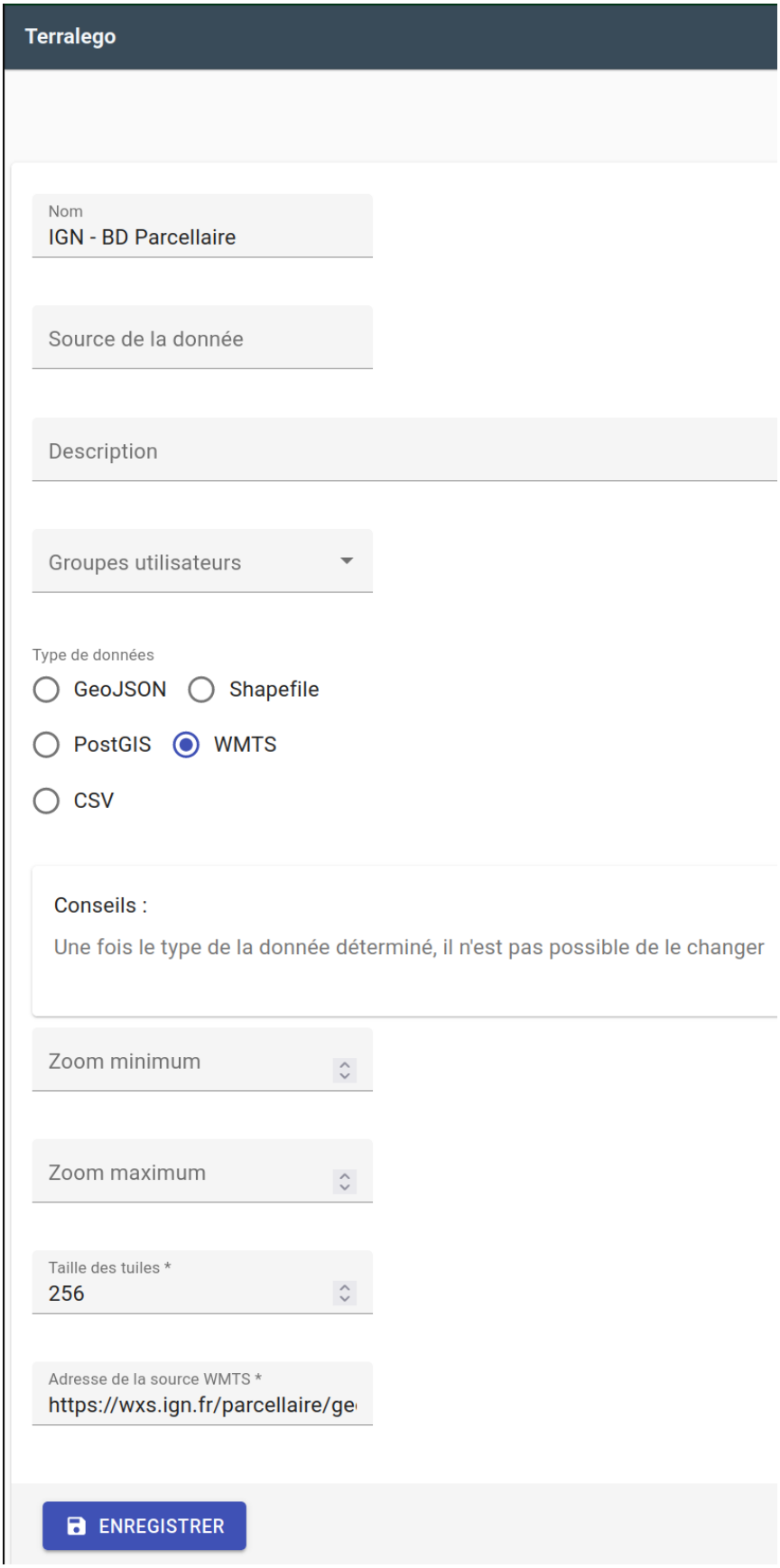
Géométries invalides
Seules des géométries valides peuvent être importées dans l'application TerraVisu. Avec PostGis, il est possible de corriger des géométries invalides avec les fonctions suivantes : • *ST_MakeValid(geom)* • *ST_Buffer(geom, 0)* • *ST_SimplifyPreserveTopology(geom, tolerance)*

Import via un flux WMS/WMTS

Les flux **WMS/WMTS** sont des protocoles de communication qui permettent d'obtenir des cartes de données géoréférencées à partir de différents serveurs de données (IGN, BRGM, etc.).

Les informations à renseigner à minima lors de la création d'une nouvelle source **WMS/WMTS** sont le `nom` et l'`adresse`.

Il est possible de renseigner les niveaux de zoom min et max auxquels les images du flux seront affichées dans le visualiseur cartographique.


Terralego
Nom
IGN - BD Parcellaire
Source de la donnée
Description
Groupes utilisateurs
Type de données
GeoJSON
Shapefile
PostGIS
WMTS
CSV
Conseils :
Une fois le type de la donnée déterminé, il n'est pas possible de le changer
Zoom minimum
Zoom maximum
Taille des tuiles *
256
Adresse de la source WMTS *
https://wxs.ign.fr/parcellaire/ge
ENREGISTRER

2.4.3 Enregistrer une source de données

Au moment de l'enregistrement de la source, les champs attributaires sont automatiquement déterminés et renseignés et trois onglets sont créés :

- *DÉFINITION* contient les informations principales de la source
- *DONNÉES* contient la liste de tous les champs attributaires
- *RAPPORT D'IMPORTATION* permet de remonter les éventuelles erreurs rencontrées lors de l'enregistrement

Une fois la source enregistrée, revenez à la liste. La colonne `Statut` indique l'état actuel de la source de données.

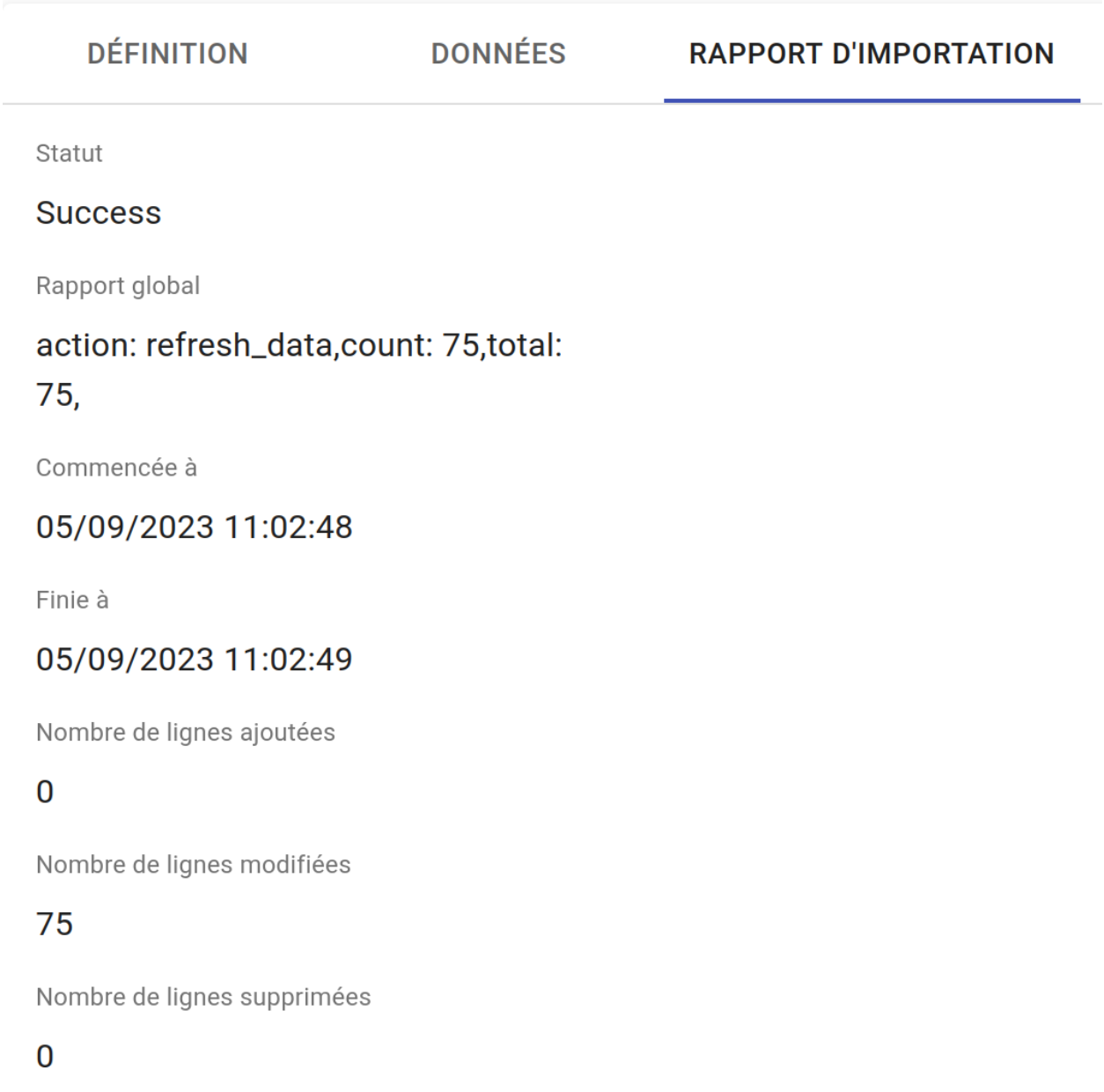
- `A actualiser` : le statut de la source nouvellement créé, cela signifie que la source a besoin d'être synchronisée pour être utilisée. Cliquez d'abord sur la source pour éditer son statut, puis sur *Actualiser les données*. Une fois revenu à la liste des source, vous pourrez constater que le statut est devenu `En cours` ou `Terminé`.
- `Inutile` : ce statut ne concerne que les sources **WMS/WMTS** car celles ci n'ont pas besoin d'être raffraichies.
- `Terminé` : la source de données a bien été créé et vient d'être synchronisée. Dans le cas d'une actualisation réussie le statut est affiché en vert et préfixé du symbole ✓. Si l'actualisation a rencontré une erreur le statut est affiché en jaune avec le symbole . Si l'actualisation n'a rencontré que des erreur le statut est affiché en rouge avec le symbole .
- `En cours` : la source de données est en cours de mise à jour. Les autres sources avec le statut `En cours` sont mises en attente et traitées dans l'ordre de demande d'actualisation.

Nom	Type de données	Type de géométrie	Statut
geo_env_srce_corridor_l	PostGIS	MultiLineString	Terminé
geo_env_srce_corridor_s	PostGIS	MultiPolygon	Terminé
geo_env_srce_cours_eau_l	PostGIS	MultiLineString	Terminé
geo_env_srce_reservoir_s	PostGIS	MultiPolygon	Terminé
geo_epci	PostGIS	MultiPolygon	Terminé

Note: Lors de la mise à jour d'une source, dans la page d'édition, le bouton *Actualiser les données* est grisé pour éviter de relancer la synchronisation plusieurs fois.

Le rapport d'importation comporte plusieurs informations utiles comme :

- `Statut`
- `Rapport global`
- `Commencée à`
- `Finie à`
- `Nombre de lignes ajoutées`
- `Nombre de lignes modifiées`
- `Nombre de lignes supprimées`



2.4.4 Modifier une source de données

L'onglet *DONNÉES* contient l'ensemble des champs attributaires de la source.

L'outil détecte automatiquement les types de chaque champ mais il peut arriver qu'il soit mal reconnu. Dans ce cas là, il est possible de le modifier dans la liste du type de chaque champ.

Les types gérés par l'application sont les suivants :

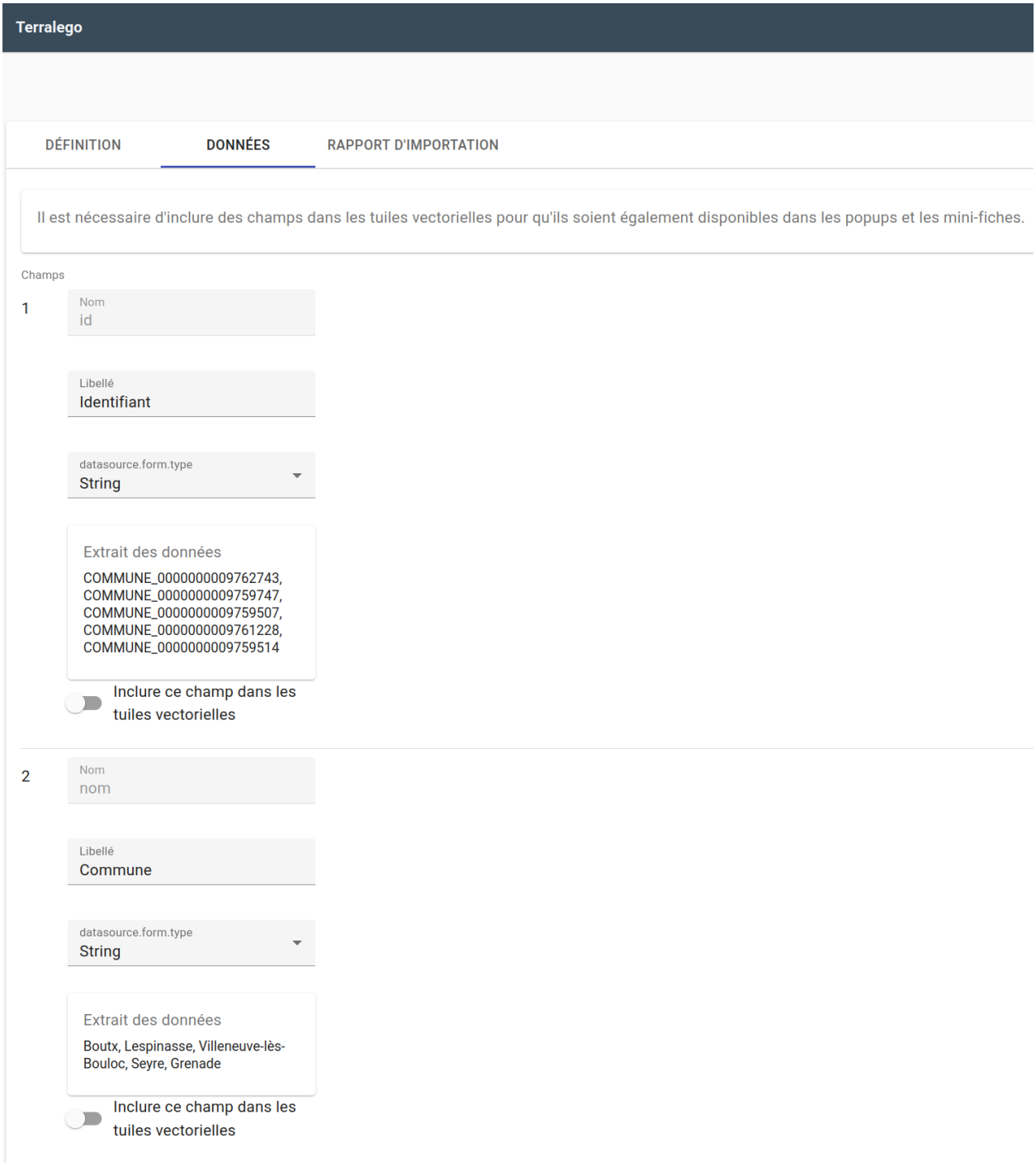
- `String`
- `Integer`
- `Float`

- `Boolean`
- `Undefined`
- `Date`

Note: Lorsqu'un champ est de type `Undefined`, cela signifie que l'outil n'a pas réussit à l'identifier. A ce moment là il faut lui assigner le bon type dans la liste déroulante.

Un extrait des valeurs pour chaque champ est fournit afin d'avoir un aperçu des données.

Le libellé de chaque champ est modifiable de façon à le rendre plus lisible qu'une variable brut. Celui-ci sera utilisé lors de la configuration des couches.


Terralego
DÉFINITION
DONNÉES
RAPPORT D'IMPORTATION
Il est nécessaire d'inclure des champs dans les tuiles vectorielles pour qu'ils soient également disponibles dans les popups et les mini-fiches.
Champs
1
Nom
id
Libellé
Identifiant
datasource.form.type
String
Extrait des données
COMMUNE_0000000009762743,
COMMUNE_0000000009759747,
COMMUNE_0000000009759507,
COMMUNE_0000000009761228,
COMMUNE_0000000009759514
Inclure ce champ dans les tuiles vectorielles
2
Nom
nom
Libellé
Commune
datasource.form.type
String
Extrait des données
Boutx, Lespinasse, Villeneuve-lès-Bouloc, Seyre, Grenade
Inclure ce champ dans les tuiles vectorielles

2.4.5 Dupliquer une source de données

Cela peut être particulièrement intéressant pour les sources **PostGIS** qui possèdent les mêmes paramètres de connexion à la base de données.

Si la duplication est réalisée sur une source **Shapefile/GeoJSON/CSV**, il est nécessaire de réimporter le fichier de données.

Pour dupliquer une source de données cliquez sur le bouton *DUPLIQUER* depuis la liste des sources.

Note: Assurez vous de renommer la source car le nom d'une source de données doit être unique.

2.4.6 Supprimer une source de données

Pouvoir supprimer une source de données nécessite de s'assurer qu'elle n'est pas utilisée par aucune couche. Si ce n'est pas le cas, la suppression ne pourra pas être effectuée.

Pour supprimer une source, vous avez deux façons de procéder :

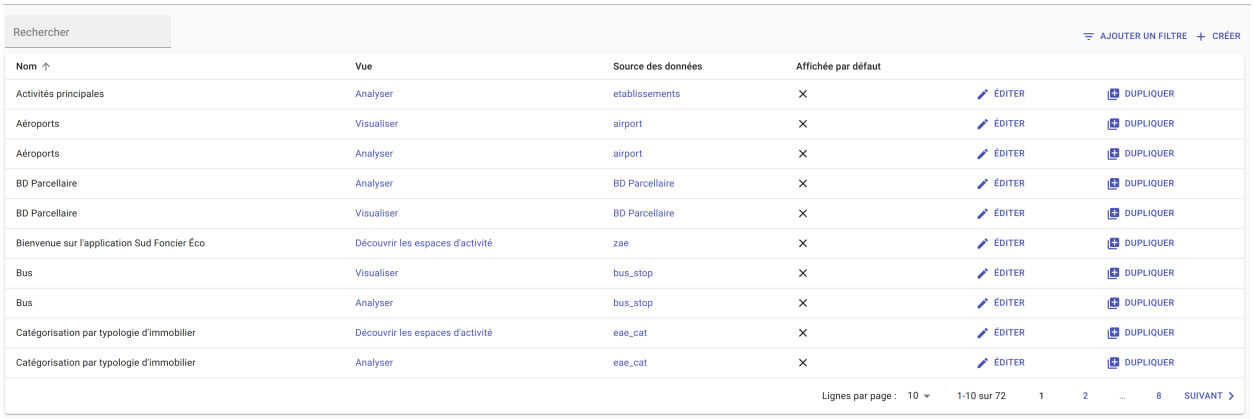
- dans la liste, cliquez sur la vue et en bas de la page cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*.
- dans la liste, cochez la source et cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*.

Note: Toute suppression est définitive.

2.4.7 Liste des couches

Une fois les sources de données déclarées, l'utilisateur peut créer les couches qui en découlent.

Pour afficher l'ensemble des couches cliquez sur *Liste des couches*.



Tip: Pour retrouver plus facilement une couche dans la liste, vous avez la possibilité d'utiliser la barre de recherche ou d'ajouter un filtre pour filtrer par source de données, vue, affichée par défaut(oui/non), table attributaire affichée(oui/non), fenêtre au survol(oui/non), mini-fiche (oui/non).

2.4.8 Créer une couche

La configuration des couches permet de personnaliser de manière très approfondie les possibilités d'interaction au sein d'une couche :

- La fonction de recherche
- La représentation cartographique
- La légende associée aux styles cartographiques affichés
- L'affichage de popups associés aux données
- L'affichage de fiches informatives associés aux données
- La gestion d'outils de filtrage des données
- La gestion de la table attributaire
- La gestion d'un outil de synthèse

Pour créer une nouvelle couche, cliquez sur le bouton *CRÉER*.

Une page s'ouvre avec différents onglets à renseigner.

Onglet DÉFINITION

Les informations à renseigner à minima lors de la définition de la couche sont le `nom` et la `source de données`.

A la différence des sources qui doivent avoir des noms uniques, il est possible d'avoir plusieurs couches avec le même nom.

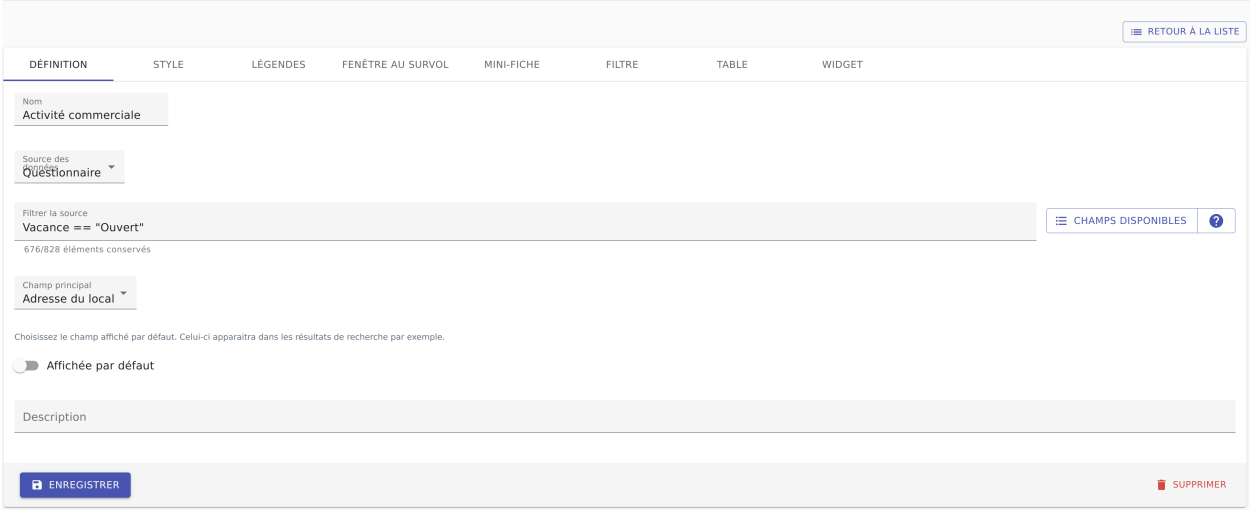
Il faut ensuite sélectionner une source de données dans la liste. Chaque couche est associée à une source de données. Il est possible d'en filtrer le contenu en ajoutant une condition de sélection des données à partir de la liste des champs disponibles fournie (voir ci-dessous).

Le *Champ principal* permet d'activer la fonction de recherche dans le visualiseur qui retournera les résultats en fonction de ce champ.

Si l'option *Affichée par défaut* est activée, la couche sera activée dès l'ouverture de la vue à laquelle elle est associée dans le visualiseur cartographique.

Enfin, la partie *Description* permet d'ajouter un texte informatif en langage `HTML` sur cette couche. Ce texte peut être mis à disposition de l'utilisateur dans les vues classiques et de storytelling.

A ce stade, il est possible d'enregistrer la couche telle quelle et de l'afficher dans le visualiseur cartographique. Une représentation par défaut est appliquée à la couche, ce qui permet de la visualiser.



Filtrage de source

L'intérêt principal du filtrage de source est qu'il permet de créer de multiple couches à partir de la même source de données.

Le langage de filtrage, *Pivot QL*, est très proche du SQL et une aide permet d'obtenir des exemples avec des cas de figures parlants.

Pour aider à l'écriture de la requête de filtrage, il peut être intéressant de consulter la liste des champs disponibles afin de ne pas faire d'erreur de nommage.

Pour finir, si la requête est syntaxiquement incorrecte ou qu'un nom de champ est mal orthographié alors un message d'erreur vient avertir l'utilisateur.

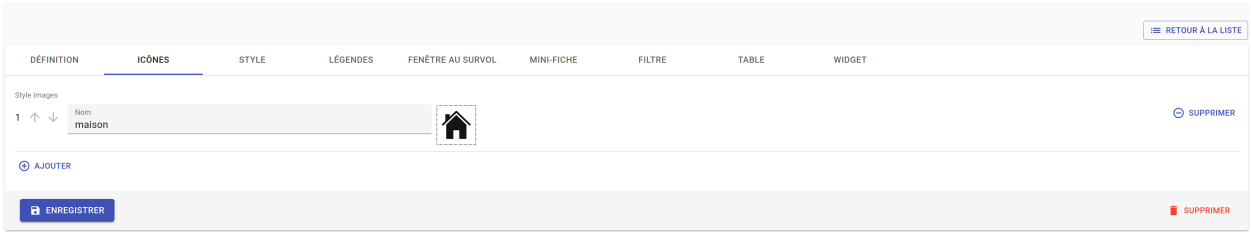
Le nombre d'éléments retournés par le filtre est une aide précieuse pour savoir si la requête est bonne.

Le filtre appliqué à la source de données dans la couche est immédiatement répercuté dans la fenêtre de filtre côté interface du visualiseur cartographique.

Onglet ICÔNES

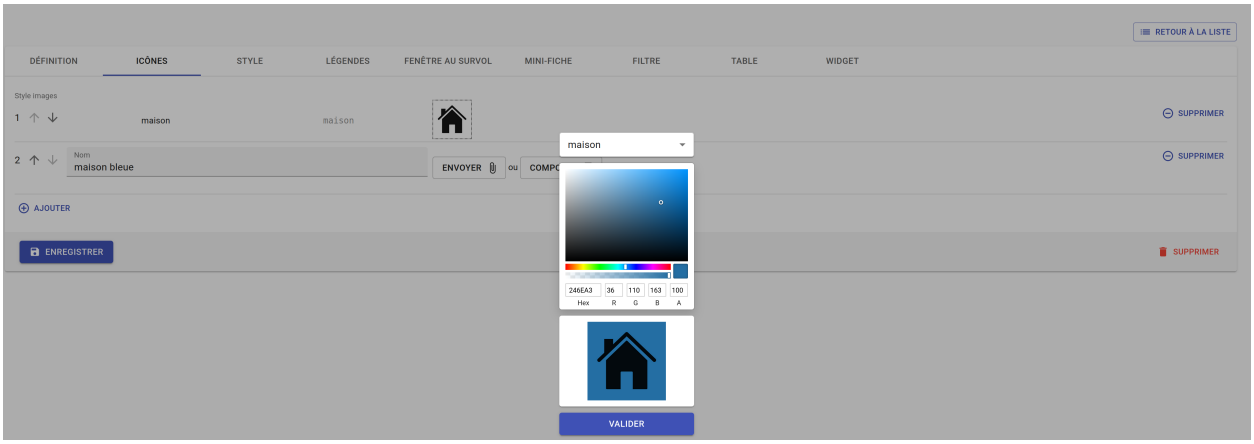
Il est possible d'afficher ses propres pictogrammes sur une couche. Ils pourront servir d'icônes ou de motifs sur la carte créée.

Pour cela il suffit de cliquer sur le bouton *AJOUTER*, d'importer son image (png/jpeg) et de la nommer dans le champ `Nom`.



Il est possible de modifier la couleur de fond de l'image en utilisant l'outil *COMPOSER*. Pour cela il est nécessaire que l'image ait été enregistrée au préalable afin qu'elle soit disponible dans la liste.

Pour enregistrer l'image, enregistrez la couche.



Onglet STYLE

La conception du style permet de donner du sens à une carte en transmettant une information qui doit être la plus efficace et compréhensible possible.

Parmi les nombreux styles que l'on peut réaliser, voici les plus courants :

- Des **styles simples** sans analyse : polygones, lignes, points.
- Des **analyses paramétrées** permettant de représenter une variable en particulier :
  - Cartes choroplèthes (analyse discrète)
  - Carte thématiques (catégorisation)
  - Points avec cercles proportionnels (analyse continue)
  - Point avec iconographie (catégorisation)
  - Affichage de texte
- Des **analyses bivariées** permettant de représenter deux variables en même temps en faisant varier deux caractéristiques du style de la même représentation géographique.

- Des représentations mettant en jeux plusieurs couches (polygone + centroide par exemple) du type couche principale + couche de décoration.
- Des représentations différentes en fonction du niveau de zoom.

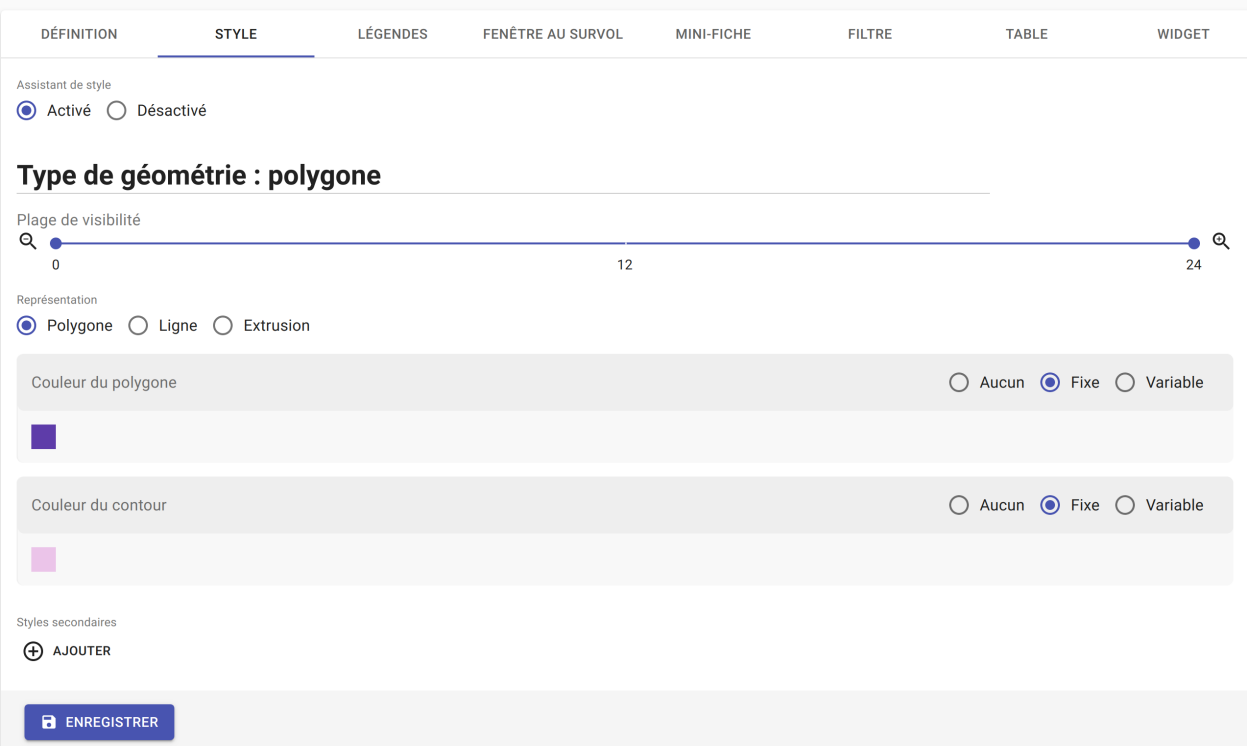
Il existe deux modes possibles pour la conception du style : le mode avec assistant de style et le mode sans. Par défaut, le mode avec assistant est activé.

Dans ce manuel d'utilisation, nous nous concentrons principalement sur le mode avec assistant car celui ci s'adresse à un profil d'utilisateur non développeur.

Style simple

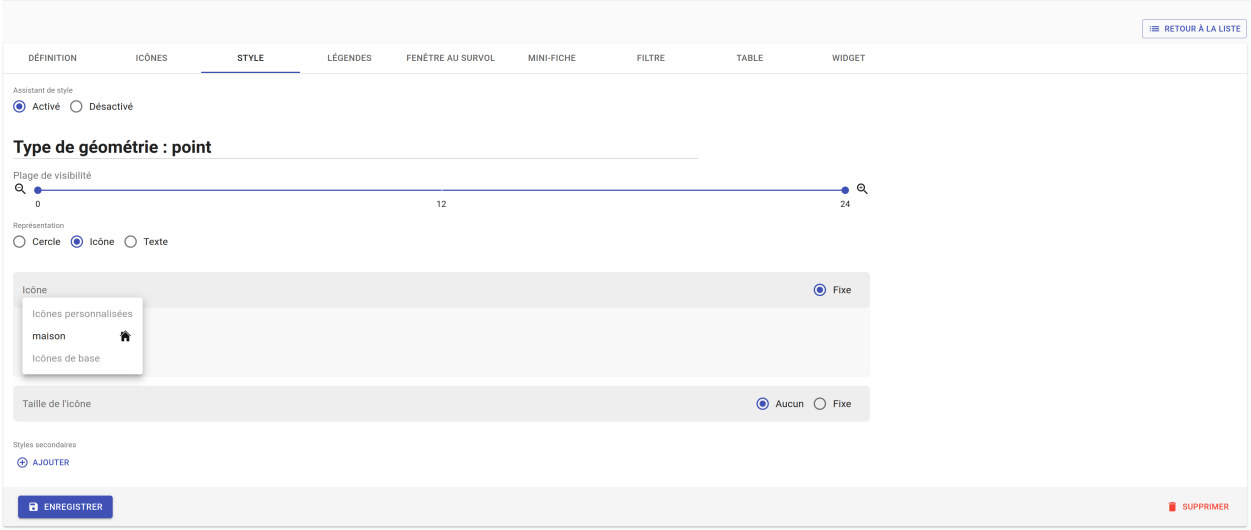
L'application identifie automatiquement le type de représentation possible en fonction de la géométrie de la source de données utilisée. Ainsi, au moment de la conception, un style simple par défaut est proposé à l'utilisateur. Il est possible de modifier les couleurs par défaut en cliquant sur le carré coloré. Un sélecteur de couleur apparaît et vous permet d'en choisir une dans la palette chromatique ou de renseigner le code couleur en `HTML` ou `RGBA`.

Pour renseigner une valeur numérique (exemple le `Diamètre` pour une représentation `Cercle`), il suffit de cliquer sur la zone concernée et d'inscrire une valeur.



Les curseur de la plage de visibilité permettent de définir des niveaux de zoom d'apparition/disparition d'un style sur la carte (exemple : on affiche des zones du zoom 0 jusqu'au zoom 13 et à partir du zoom 13 on affiche des icônes).

Pour utiliser une icône existante dans un style simple, sélectionnez la représentation `Icône` et choisissez l'image que vous avez enregistré dans l'onglet *ICÔNES*.



Style avec motif

Il est possible d'utiliser des motifs au lieu des couleurs pour remplir un polygone.

1. Création d'un motif La première étape est de créer le motif, dans l'onglet *ICÔNES*. Pour cela, il est nécessaire d'importer une image servant de base au motif (le motif est idéalement blanc et de taille 28 x 28 pixels). L'import d'image se fait via le bouton *UPLOAD*. Il est ensuite possible de colorer l'image précédemment importée dans l'application. Le bouton *COMPOSE* permet ce choix de couleur à appliquer sur le motif.
2. Utilisation d'un motif Actuellement les motifs ne sont pas gérés par l'assistant de style. Il est nécessaire de désactiver l'assistant pour utiliser les motifs via du code `Mapbox`.

   Exemple :

```
{
  "type": "fill",
  "paint": {
    "fill-pattern": "hachures-bleu"
  },
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 0
}
```

Style avec une analyse

- Choix du **type de représentation**
  - Polygone
  - Ligne
  - Extrusion (3D)
  - Cercle
  - Icône

  - Texte
  - Diagrammes circulaires
- Choix du de la **caractéristique à faire varier**
  - Couleur fond
  - Couleur contour
  - Diamètre
  - Épaisseur
  - Couleur texte
  - Taille texte
  - etc.
- Choix de la **variable à représenter**
- Choix du **type d'analyse**
  - Si la variable est un nombre (type Float/Integer)
    * Discrétisation (méthodes Jenks, Quantiles, Intervalles égaux)
    * Interpolation
    * Catégorisation
    * Diagrammes circulaires
  - Si la variable est un texte (type String)
    * Catégorisation

Afin de ne pas égarer l'utilisateur dans les nombreux choix du **type de représentation**, ce dernier sera restreint en fonction du type géométrique de la source de données utilisée par la couche. Par exemple, à une source de type `Polygon` sera proposé uniquement les types de représentation `Polygone`, `Ligne`, `Extrusion`.

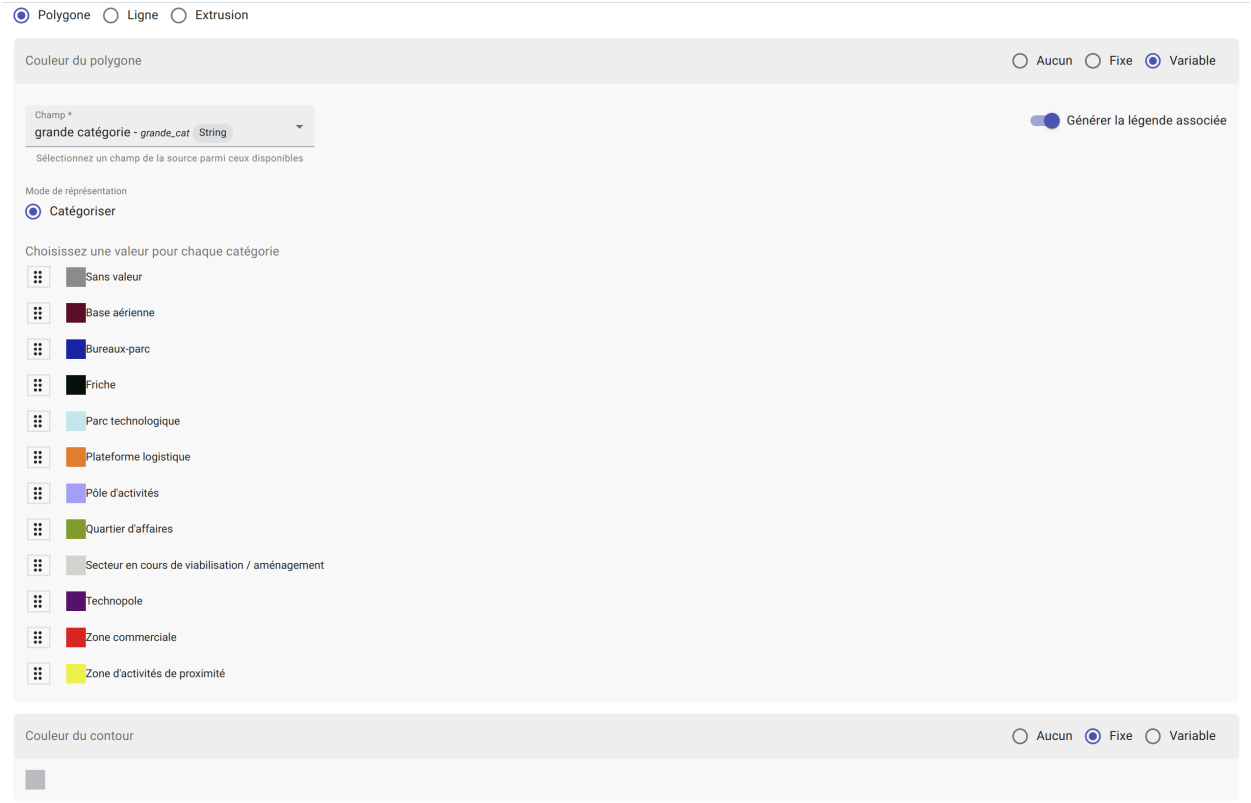
Le choix de la **caractéristique** à faire varier découlera automatiquement du type de représentation choisi précédemment. Par exemple, pour une **représentation** `Polygone`, les caractéristiques à faire varier seront `Couleur du polygone` et `Couleur du contour`.

Il est à noter que **toutes les caractéristiques ne sont pas variables** car n'apportant pas d'intérêt : par exemple l'épaisseur du contour de la représentation Cercle n'est pas variable, uniquement fixe.

Le choix de la **variable à représenter** se fait à l'aide d'une liste déroulante. La variable se présente ainsi : le label (éditable), le nom de la variable, le type. Le **type de la variable choisie** (`String`, `Integer`, `Float`..) **conditionne les possibilités du type d'analyse**.

Le choix du type d'analyse constitue la dernière étape. Le **type d'analyse Interpolation** n'est disponible que pour faire varier les caractéristiques `Diamètre` ou``Épaisseur``, c'est à dire une taille.

Lors de la conception d'un style avec une analyse, il est possible d'activer l'option *Générer la légende associée* pour que la légende soit exactement conforme au style représenté.



Exemples de styles Mapbox avancés

Catégorisation

- Fallback value (valeur par défaut)

```
{
 "type": "fill",
 "paint": {
  "fill-color": [
    "case",
    [
      "has",
      "nb_log_ind_pour_mille"
    ],
    [
      "step",
      [
        "get",
        "nb_log_ind_pour_mille"
      ],
      "#fde725",
      0.1,
      "#5dc963",
      1.1,
      "#21908d",
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
      3.1,
      "#3b528b",
      7.1,
      "#440154",
      15.1,
      "#CCC"
    ],
    "#CCC"
  ],
  "fill-outline-color": "#a7c2e8"
},
"maxzoom": 24,
"minzoom": 0
}
```

- Variation simple (icones en fonction d'un champ) + étiquettes en fonction d'un champ

```
{
  "type": "symbol",
  "paint": {
    "text-color": "hsl(352, 100%, 15%)"
  },
  "layout": {
    "icon-size": 1,
    "text-font": [
      "Arial Unicode MS Bold"
    ],
    "text-size": 8,
    "icon-image": [
      "match",
      [
        "get",
        "cep_nature"
      ],
      "ESU",
      "point-vert",
      "ESO",
      "point-noir",
      "EMI",
      "point-marron",
      ""
    ],
    "text-field": "{cep_nom}",
    "text-radial-offset": 2,
    "text-variable-anchor": [
      "top",
      "bottom",
      "left",
      "right"
    ]
  },
  "maxzoom": 24,
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
  "minzoom": 0
}
```

- Variation simple (couleur des points en fonction d'un champ) + clusters colorés en fonction du nombre de points

```
{
  "type": "circle",
  "paint": {
    "circle-color": [
      "case",
      [
        "has",
        "secteuractivite"
      ],
      [
        "match",
        [
          "get",
          "secteuractivite"
        ],
        "Alimentaire",
        "hsla(210, 50%, 40%, 0.8)",
        "Automobiles, motos",
        "hsla(0, 0%, 80%, 0.8)",
        "Hôtels, cafés, restaurants",
        "hsla(180, 50%, 60%, 0.8)",
        "Culture, loisirs",
        "hsla(180, 50%, 40%, 0.8)",
        "Divers",
        "hsla(0, 20%, 50%, 0.8)",
        "Équipement de la maison",
        "hsla(60, 50%, 60%, 0.8)",
        "Équipement de la personne",
        "hsla(300, 33%, 30%, 0.8)",
        "Grand magasin",
        "#c7843d",
        "Hygiène, santé, beauté",
        "hsla(300, 33%, 70%, 0.8)",
        "Services à la personne",
        "hsla(0, 100%, 90%, 0.8)",
        "Services à vitrine",
        "hsla(30, 100%, 60%, 0.8)",
        "#CCC"
      ],
      "#CCC"
    ],
    "circle-radius": 7,
    "circle-stroke-color": "hsl(0, 0%, 95%)",
    "circle-stroke-width": 1
  },
  "cluster": {
    "font": {
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
      "color": "#ffffff"
    },
    "sizes": [
      5,
      10,
      15,
      20,
      22,
      25
    ],
    "steps": [
      2,
      5,
      10,
      50,
      80
    ],
    "border": 4,
    "colors": [
      "#b8e295",
      "#8dcf82",
      "#64bc6e",
      "#3ba859",
      "#1c8a47",
      "#006837"
    ],
    "radius": 50
  },
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 0
}
```

- Variation double : couleur des lignes en fonction d'un champ + taille des lignes en fonction en fonction d'un champ

```
{
  "type": "line",
  "paint": {
    "line-color": [
      "match",
      [
        "get",
        "class_adm"
      ],
      "Autoroute",
      "#bb1e2a",
      "Départementale",
      "#487b00",
      "Nationale",
      "#487bb6",
      "#000000"
    ],
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
    "line-width": [
      "match",
      [
        "get",
        "class_adm"
      ],
      "Autoroute",
      3,
      "Départementale",
      2,
      "Nationale",
      1,
      0
    ]
  },
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 9
}
```

- Variation simple (couleur du polygone en fonction d'un champ) + ordre d'affichage des géométries en fonction d'un champ

```
{
  "type": "fill",
  "paint": {
    "fill-color": [
      "match",
      [
        "get",
        "buffer"
      ],
      "1000",
      "#e47e1c",
      "250",
      "#e41a1c",
      "#000000"
    ],
    "fill-outline-color": "transparent"
  },
  "layout": {
    "fill-sort-key": [
      "case",
      [
        "==",
        [
          "get",
          "buffer"
        ],
        "1000"
      ],
      0,
      [
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

```
        "==",
        [
          "get",
          "buffer"
        ],
        "250"
      ],
      1,
      0
    ]
  },
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 0
}
```

Filtres

- Filtre simple (une condition)

```
{
  "type": "fill",
  "paint": {
    "fill-color": "hsl(140, 92%, 24%)",
    "fill-outline-color": "hsl(0, 0%, 100%)"
  },
  "filter": [
    "==",
    "nouvelle_culture",
    "Oui"
  ],
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 0
}
```

- Filtre “et” (les conditions se cumulent)

```
{
  "type": "fill",
  "paint": {
    "fill-color": "hsl(140, 92%, 24%)",
    "fill-outline-color": "hsl(0, 0%, 100%)"
  },
  "filter": [
    "all",
    [
      "==",
      "nouvelle_culture",
      "Oui"
    ],
    [
      ">=",
      "evol_2021_surf",
      "0"
```

(continues on next page)

(continued from previous page)

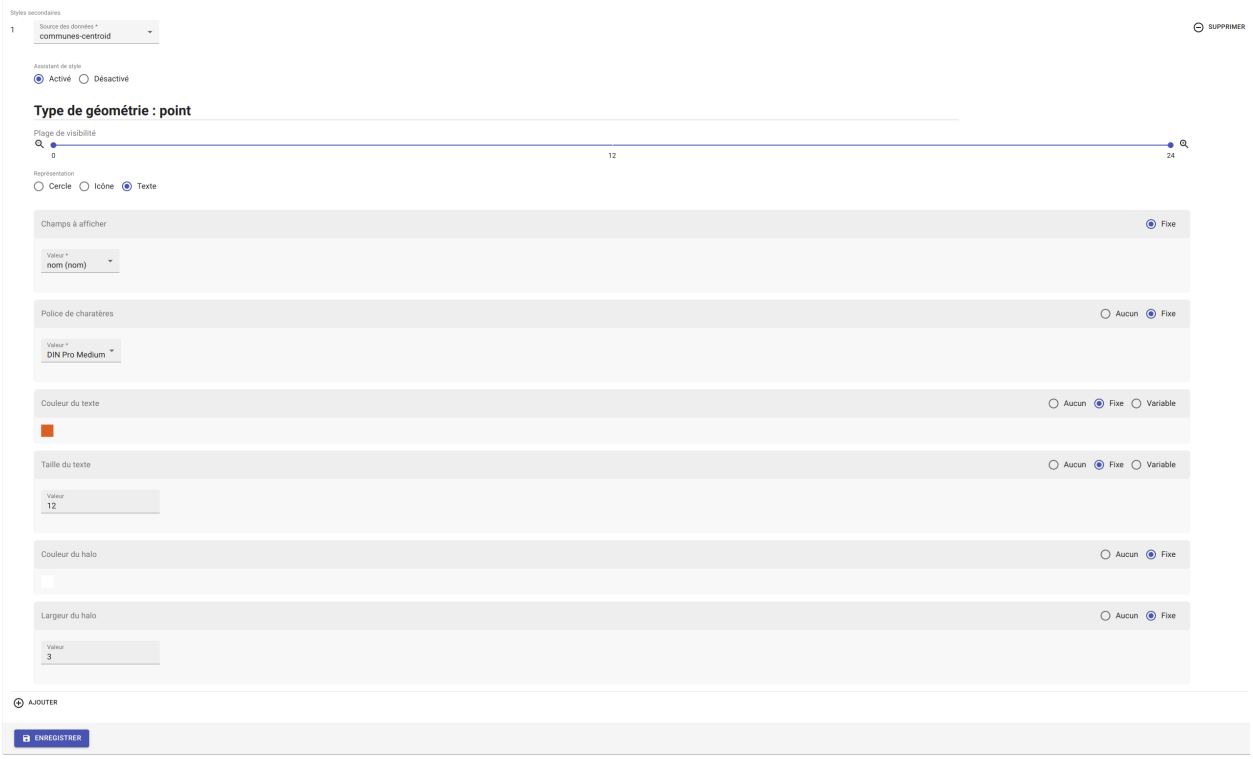
```
    ]
  ],
  "maxzoom": 24,
  "minzoom": 0
}
```

Ajouter un style secondaire

Une couche peut utiliser plusieurs styles. Le style principal utilise les données de la source utilisée par la couche, en revanche, le style secondaire peut faire appel à une source de données différente.

Le style secondaire doit être vu comme un élément de décoration sur la carte. De cette manière, aucune interaction ne sera possible avec les données du style secondaire (info-bulle, mini-fiche, filtre, etc.)

Exemple concret : Dans le cas d'une carte des communes, il pourra être intéressant de rajouter les étiquettes des noms au centre des communes. Pour se faire, on aura besoin de créer un style secondaire faisant appel à la source de données des centroides des communes pour pouvoir ajouter les étiquettes.



Style sans assistant

Il est possible d'aller plus loin dans la conception d'un style en désactivant le mode assistant. Ce mode s'adresse à des utilisateurs développeurs car il faut rédiger le code en `JSON`, en suivant la spécification Mapbox.

Onglet LÉGENDES

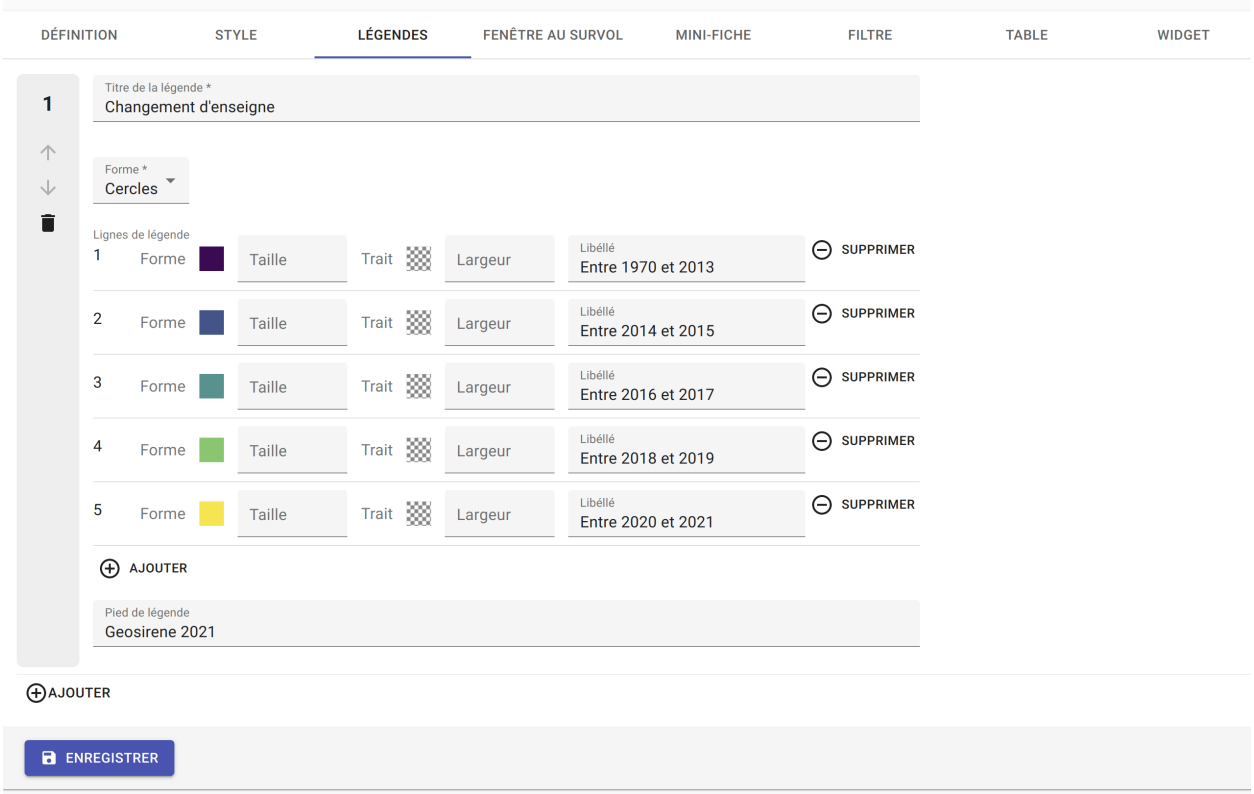
La légende est un des éléments essentiels de la carte. Elle doit être claire, facilement compréhensible et doit s'adapter aux éléments affichés sur la carte.

Voici les typologies de légende :

- Légende avec carrés pour représenter des polygones
- Légende avec cercles pour représenter des points
- Légende avec lignes pour représenter les lignes
- Légende avec icônes pour représenter les pictogrammes ou motifs

On peut faire varier :

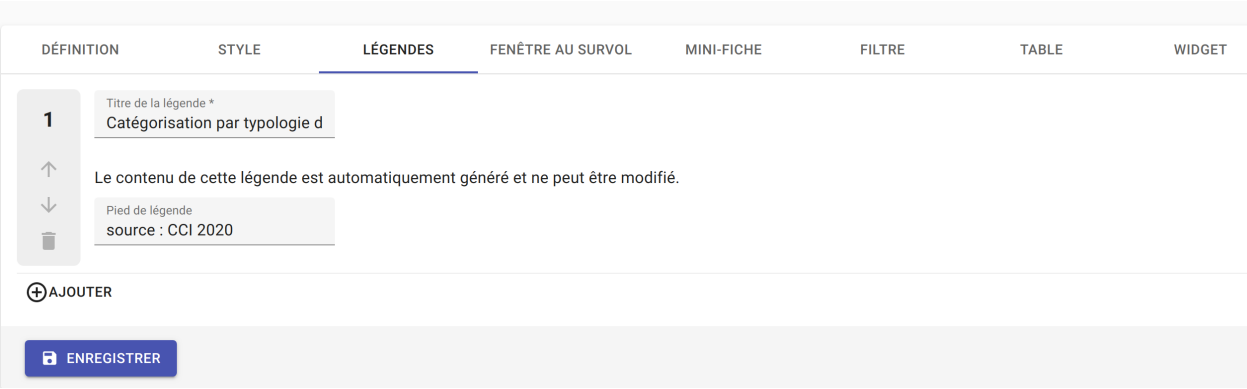
- La couleur de fond pour les carrés et le cercles
- La couleur de la ligne pour les carrés, les cercles et les lignes
- La taille pour les carrés et les cercles
- L'épaisseur de ligne pour les carrés, les cercles et les lignes



Si elle est générée depuis l'onglet *STYLE*, alors elle se met en lien automatiquement avec le style de la couche et prend en compte la typologie de géométrie affichée.

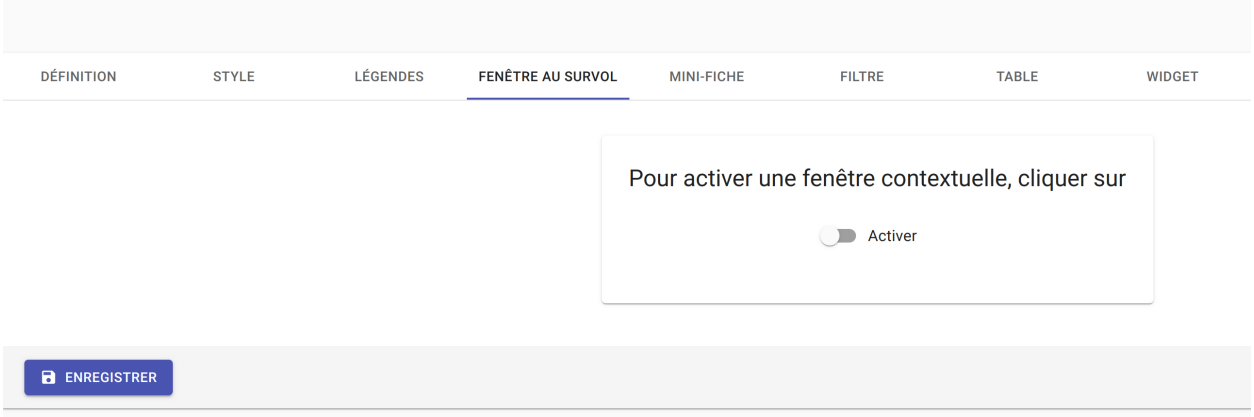
Il n'est pas possible de modifier une légende qui a été générée. Seuls le titre et le pied de légende sont éditables.

Si la légende générée ne vous convient pas, il faut désactiver l'option *Générer la légende associée* dans l'onglet *STYLE* pour la caractéristique concernée (exemple `Couleur du polygone`). De cette façon, vous pourrez créer manuellement la légende souhaitée.



Onglet FENÊTRE AU SURVOL

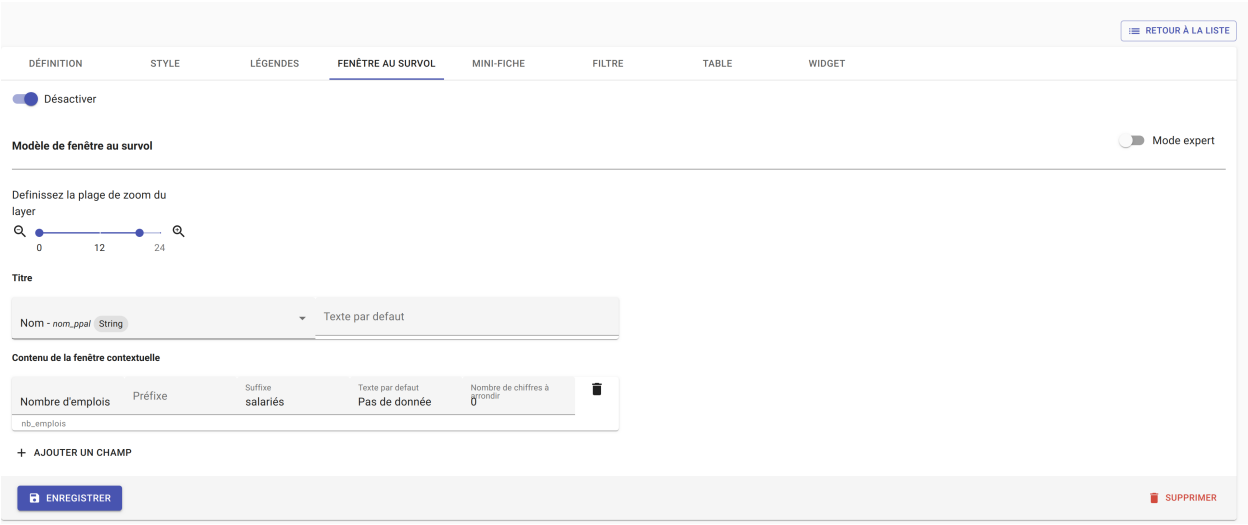
La fenêtre au survol ou info-bulle est un message contextuel apparaissant en surimpression au survol de la souris sur les éléments de la couche. Le contenu du message s'adapte dynamiquement en fonction de l'objet survolé. Celle-ci n'est pas active par défaut.



Une fois activée, la configuration de la fenêtre est facilitée grâce à un assistant qui permet d'ajouter les éléments de contenus et de définir une plage de zoom.

Si le champ principal a été définit dans l'onglet *DÉFINITION*, alors ce dernier sera aussi utilisé comme titre de l'info-bulle.

En cas de valeur nulle sur un champ, il est possible de définir une valeur par défaut. De même, l'outil permet de rajouter du texte en préfixe et suffixe de la valeur du champ choisi.

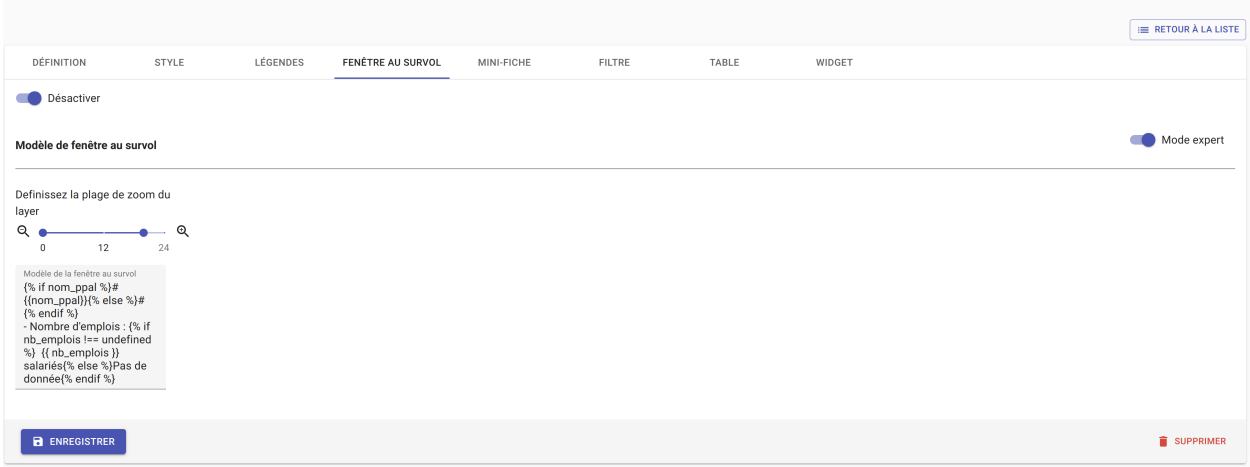


Lorsque le label d'un champ est renommé à un endroit de l'application, il est renommé partout ailleurs.

Le *Mode expert* permet d'aller plus loin dans le paramétrage de l'info-bulle en codant le contenu en Nunjucks.

Le code est généré à partir de ce qui existe dans le mode avec assistant, en revanche l'inverse n'est pas vrai. C'est à dire que le mode avec assistant n'est pas synchronisé avec le *Mode expert*.

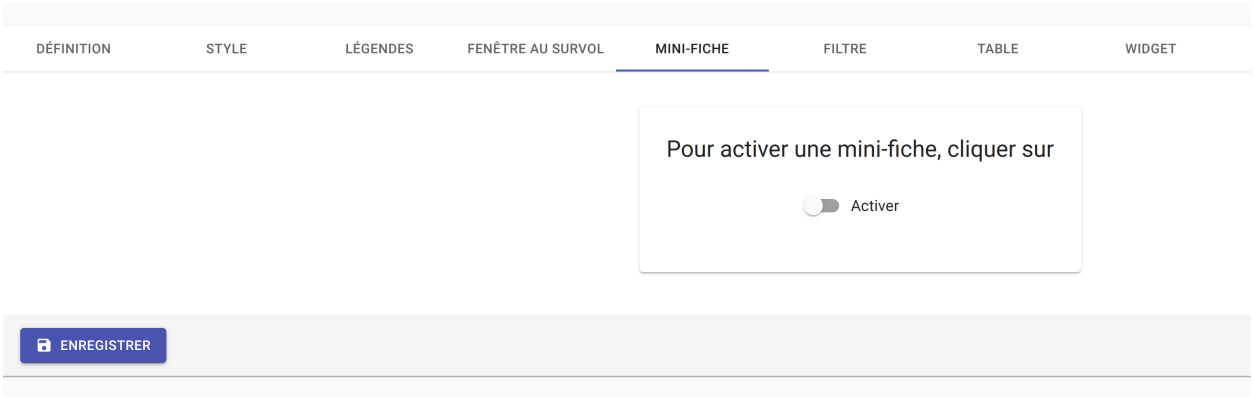
Ce mode avancé s'adresse à des utilisateurs développeurs. Il peut être intéressant de l'utiliser pour définir des conditions `if` ou `elseif`.



Onglet MINI-FICHE

La mini-fiche est une fiche structurée présentant des informations associées à un objet de la couche. Celle-ci s'ouvre au clic sur l'objet en question.

La mini-fiche n'est pas active par défaut.



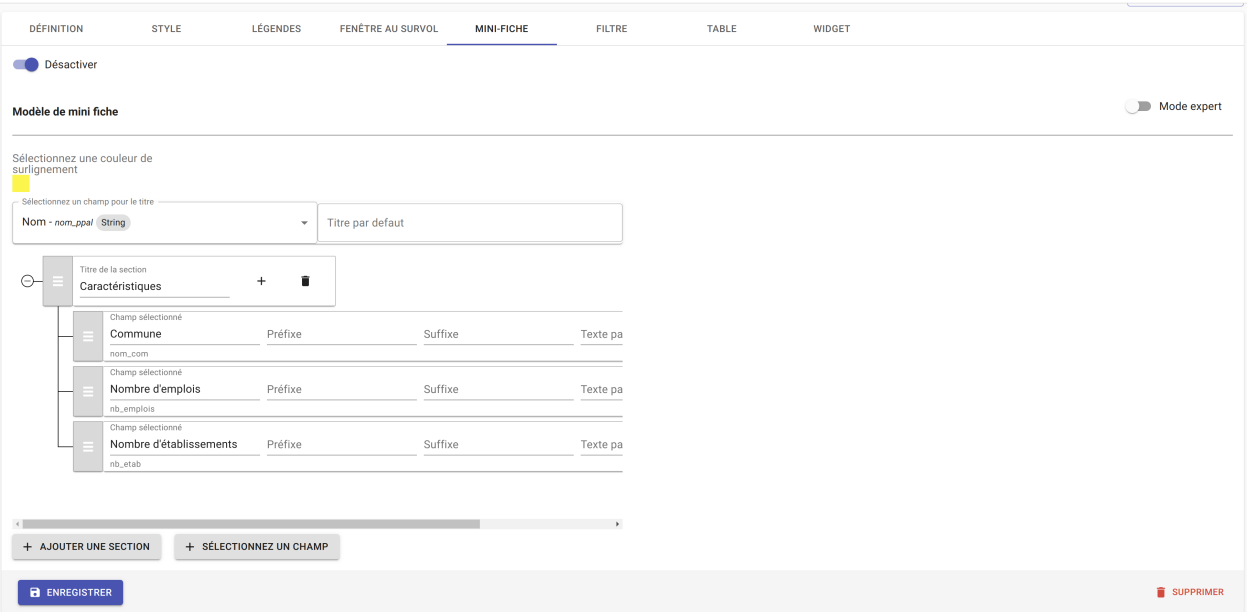
La mini-fiche fonctionne sur le même principe que celui de la fenêtre au survol. Si le champ principal a été définit dans l'onglet *DÉFINITION*, alors ce dernier sera aussi utilisé comme titre de la mini-fiche.

Il est possible de sélectionner une couleur de surbrillance pour les objets cliqués sur la carte au moment de l'affichage de la mini-fiche.

En cas de valeur nulle sur un champ, il est possible de définir une valeur par défaut.

De même, l'outil permet de rajouter du texte en préfixe et suffixe de la valeur du champ choisi.

A la différence de l'info-bulle, l'utilisateur peut ajouter des titres de section pour structurer les parties de la fiche.

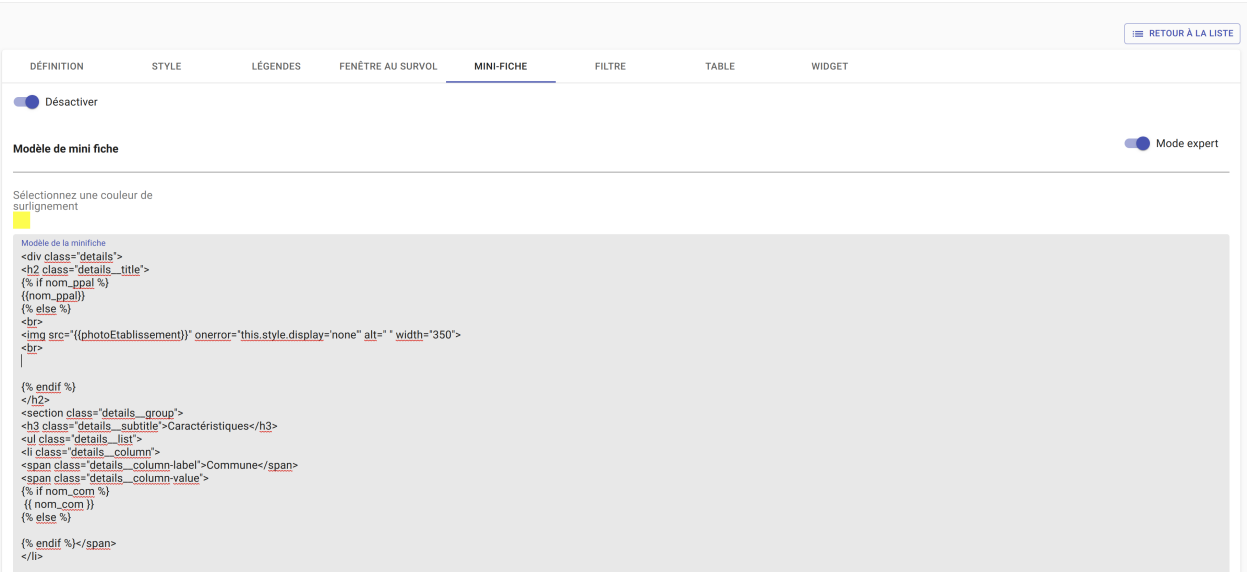


Lorsque le label d'un champ est renommé à un endroit de l'application, il est renommé partout ailleurs.

Le *Mode expert* permet d'aller plus loin dans le paramétrage de la fiche en codant le contenu en Nunjucks.

Le code est généré à partir de ce qui existe dans le mode avec assistant, en revanche l'inverse n'est pas vrai. C'est à dire que le mode avec assistant n'est pas synchronisé avec le *Mode expert*.

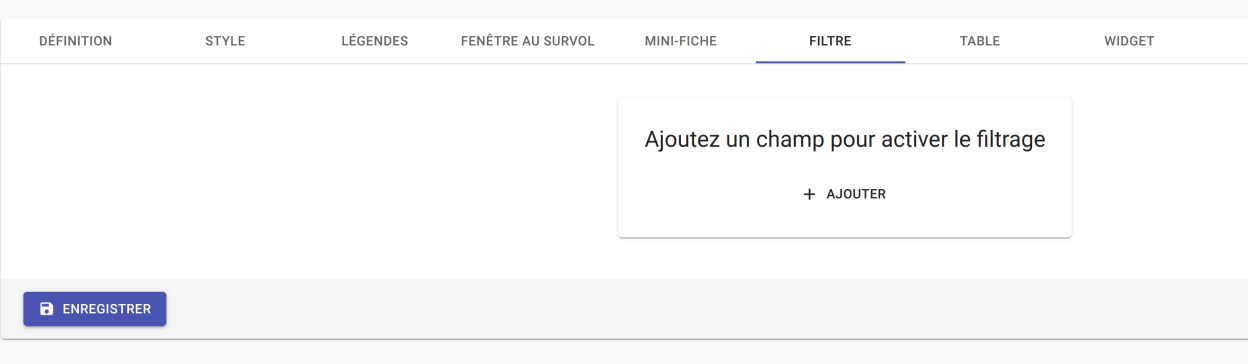
Ce mode avancé s'adresse à des utilisateurs développeurs. Il peut être intéressant de l'utiliser pour ajouter du texte coloré, des liens hypertexte ou des images.



Onglet FILTRE

L'outil de filtre permet de restreindre les éléments sur la carte en fonction des valeurs de champs sélectionnées.

L'outil de filtre n'est pas actif par défaut.



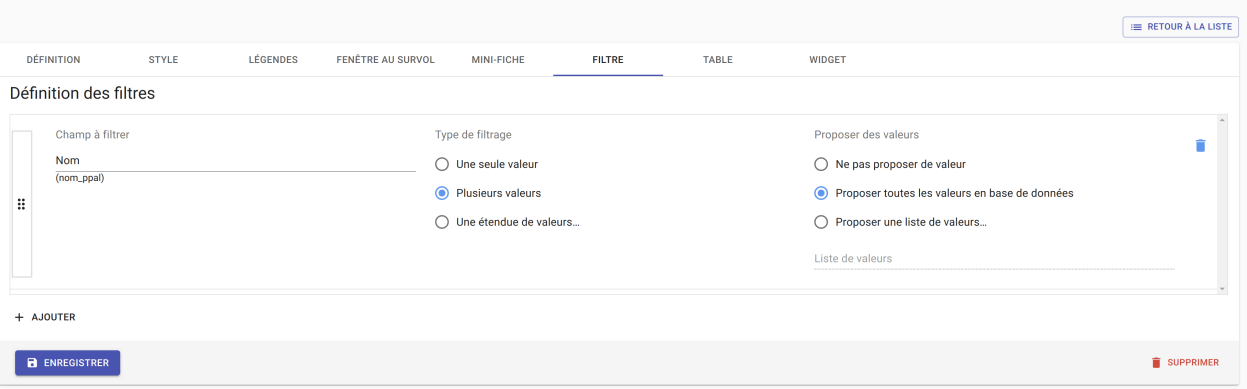
Pour ajouter un filtre sur la couche cliquez sur *AJOUTER*.

Plusieurs types de filtrage sont disponibles en fonction des types de champs :

- Une seule valeur (texte)
- Plusieurs valeurs (texte)
- Une étendue de valeurs (numérique ou date)

Au niveau de l'affichage, il est possible de choisir:

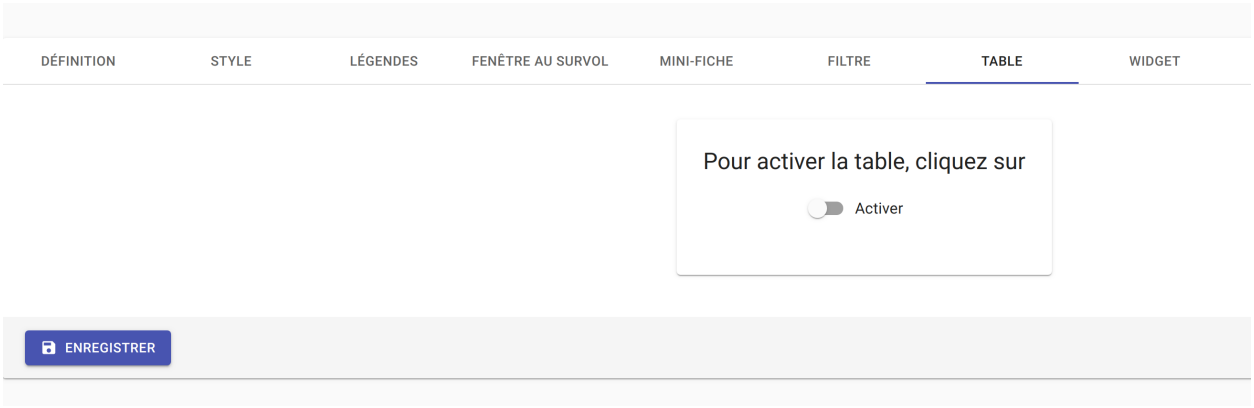
- Aucune valeur
- Toutes les valeurs disponibles pour le champ
- Une liste de valeurs



Il est possible de remonter/descendre les filtres dans l'ordre souhaité.

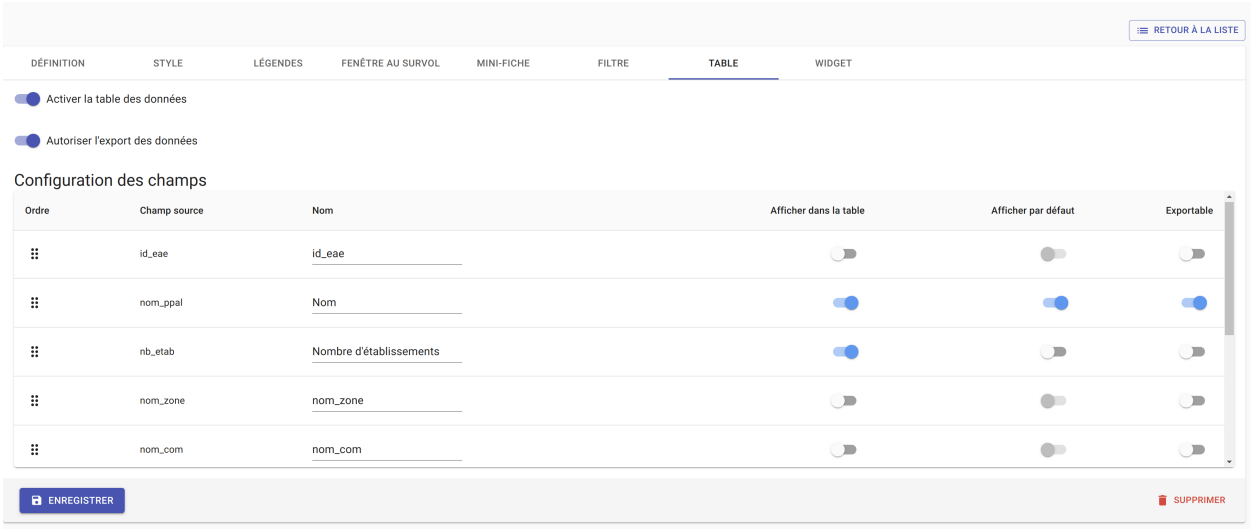
Onglet TABLE

La table attributaire permet d'avoir une vision tabulaire des données de la couche. Elle n'est pas activée par défaut.



Une fois la table activée, l'utilisateur peut configurer l'affichage des champs et autoriser leur export au format `xlsx`.

Il est possible de remonter/descendre les champs dans l'ordre souhaité.

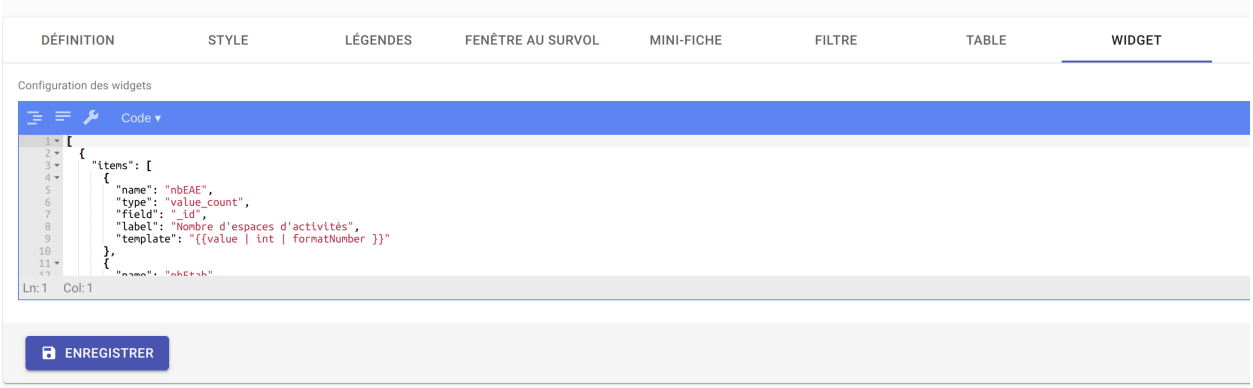


Onglet WIDGET

L'outil de widget permet de récapituler dans un tableau dynamique des indicateurs utiles à l'analyse de la couche.

Sur le visualiseur cartographique, lors du zoom sur la carte, la synthèse se réactualise en fonction des éléments qui se trouvent dans l'emprise spatiale.

La configuration de l'outil de widget s'adresse à des utilisateurs développeurs car il requiert l'écriture en JSON avec dans la clé "template" une chaîne de caractère contenant le code en Nunjucks du format de données attendu.



2.4.9 Modifier une couche

Pour modifier une couche existante, cliquez sur la couche dans la liste et effectuez vos changements.

2.4.10 Dupliquer une couche

La duplication d'une couche inclut la copie :

- du style
- de la légende
- de l'infobulle
- de la mini-fiche
- du widget

Pour dupliquer une couche cliquez sur le bouton *DUPLIQUER* depuis la liste des couches.

Un message indique à l'utilisateur que la couche a bien été dupliquée.

2.4.11 Supprimer une couche

Pouvoir supprimer une source de données nécessite de s'assurer qu'elle n'est utilisée dans aucun vue. Si ce n'est pas le cas, la suppression ne pourra pas être effectuée.

Pour supprimer une couche, vous avez deux façons de procéder :

- dans la liste, cliquez sur la vue et en bas de la page cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*
- dans la liste, cochez la couche et cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*

Note: Toute suppression est définitive.

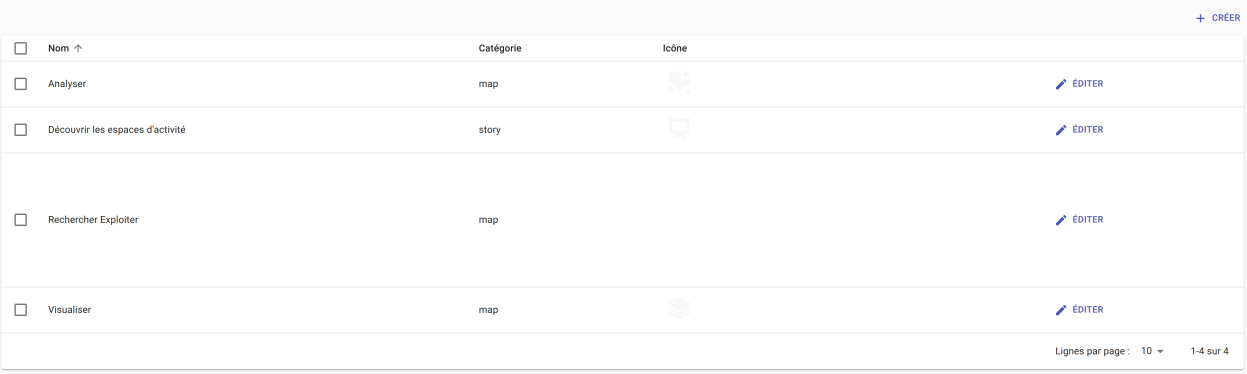
2.4.12 Liste des vues

La configuration des menus d'accès aux couches de données s'appelle les vues.

Il s'agit de la dernière étape à réaliser (après la création de la source, puis création de la couche) pour visualiser ses données.

Pour afficher l'ensemble des vues cliquez sur *Liste des vues*.

Vous arrivez sur une page présentant la liste de toutes les vues déclarées.



2.4.13 Créer une vue

Pour ajouter une nouvelle vue cliquez sur le bouton *CRÉER*.

Les informations à renseigner à minima lors de la création d'une nouvelle vue sont le `nom`, le `type de vue`, le `classement` et l'`arbre des couches`.

Il existe deux types de vues :

- **Carte** : les couches sont affichés dans une arborescence composée de groupes
- **Storytelling** : les couches sont affichés à droite d'une description (analyse de carte, chiffre clés..) et l'utilisateur les fait défiler dans l'ordre dans lesquelles elles sont ordonnées dans l'arbre des couches.

Le classement permet d'affecter à la vue une position par rapport aux autres (exemple : 1ere position, deuxième position..). Il est possible de créer autant de vues que nécessaire mais il ne peut pas y avoir plus de 10 vues affichées dans le visualiseur cartographique.

Il est possible de définir une emprise géographique différente de l'emprise par défaut du visualiseur cartographique (exemple : Centre ville de Thionville). Pour cela, il suffit de dessiner la zone à afficher à l'aide de l'outil de dessin.

S'il a définit au préalable des fonds de carte dans le module *Liste des fonds de carte*, l'utilisateur peut choisir de les utiliser dans une vue. Si il ne le fait pas, c'est le fond de carte par défaut (Mapbox Monochrome Light) qui sera utilisé.

Une icône par défaut est appliquée à la vue si l'utilisateur ne lui en choisis pas. Sa couleur est blanche afin que l'icône se démarque bien sur le menu des vues dans le visualiseur cartographique. Le format supporté par l'outil est le png.

Arbre des couches

Une couche appartient obligatoirement à un groupe.

Pour ajouter un groupe cliquez sur le bouton *CRÉER UN GROUPE*.

Pour ajouter une couche à un groupe cliquez sur le + et choisissez la dans la liste.

Vous pouvez construire votre arbre en ajoutant, déplaçant, imbriquant les éléments.

A partir d'un groupe, en cliquant sur les trois petits points verticaux vous avez la possibilité de :

- Ajouter une couche
- Ajouter un sous-groupe
- Paramétrer le mode de sélection des couches (exclusif/inclusif)
- Supprimer un groupe

Note: Une couche ne peut être ajoutée qu'à une seule vue à la fois.

Id
1

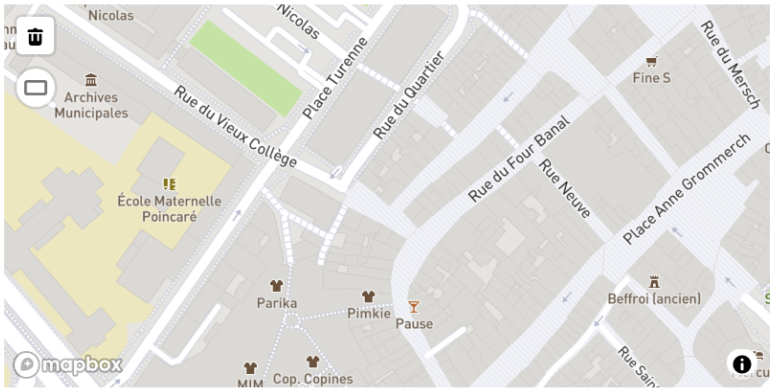
Nom
Explorer

Slug
explorer

Type de vue
Carte

Classement *
1

Définissez la zone à afficher



Fonds de plan

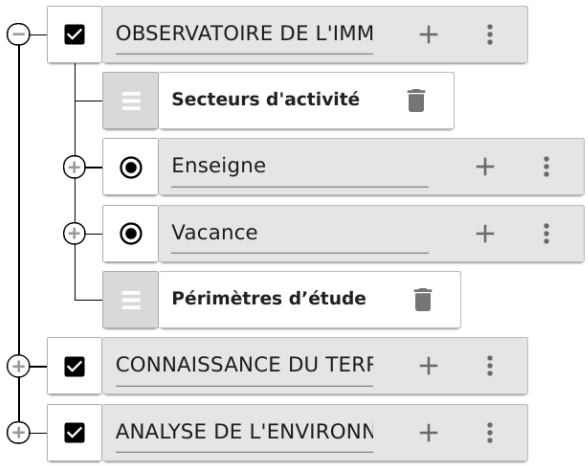
Clair

Photographies aériennes IGN

Plan IGN

Street

Arbre des couches



CRÉER UN GROUPE

L'enregistrement de la vue aura pour effet immédiat de rajouter automatiquement l'ensemble des éléments de l'arbre des couches dans le visualiseur cartographique.

Pour modifier une vue existante, cliquez sur la vue dans la liste et effectuez vos changements.

2.4.14 Supprimer une vue

Pour supprimer une vue, vous avez deux façons de procéder :

- dans la liste, cliquez sur la vue et en bas de la page cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*
- dans la liste, cochez la vue et cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*

Note: Toute suppression est définitive.

2.5 Fonds de carte

Le module *Fonds de carte* de TerraVisu permet à l'utilisateur de définir ses fonds de cartes sur lesquels viendront se superposer les couches de données cartographiques de l'application.

L'utilisateur peut par exemple ainsi basculer d'un fond de plan cartographique à une photographie aérienne pour avoir un meilleur aperçu de la réalité physique du territoire d'étude.

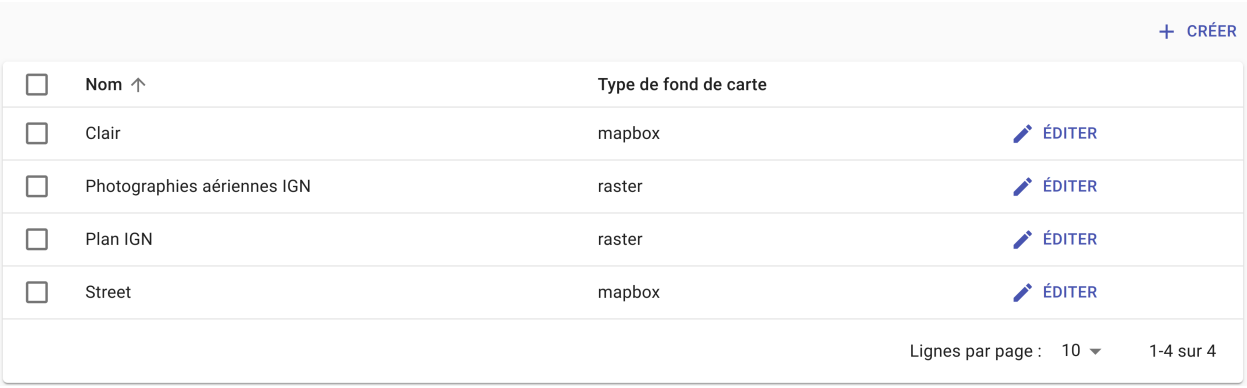
2.5.1 Liste des fonds de carte

Trois types de fonds de cartes peuvent être définis :

- Raster
- Vectoriel
- Mapbox

Pour afficher l'ensemble des fonds de carte cliquez sur *Liste des fonds de carte*.

Vous arrivez sur une page présentant la liste de tous les fonds de carte existants.



2.5.2 Créer un nouveau fond de carte

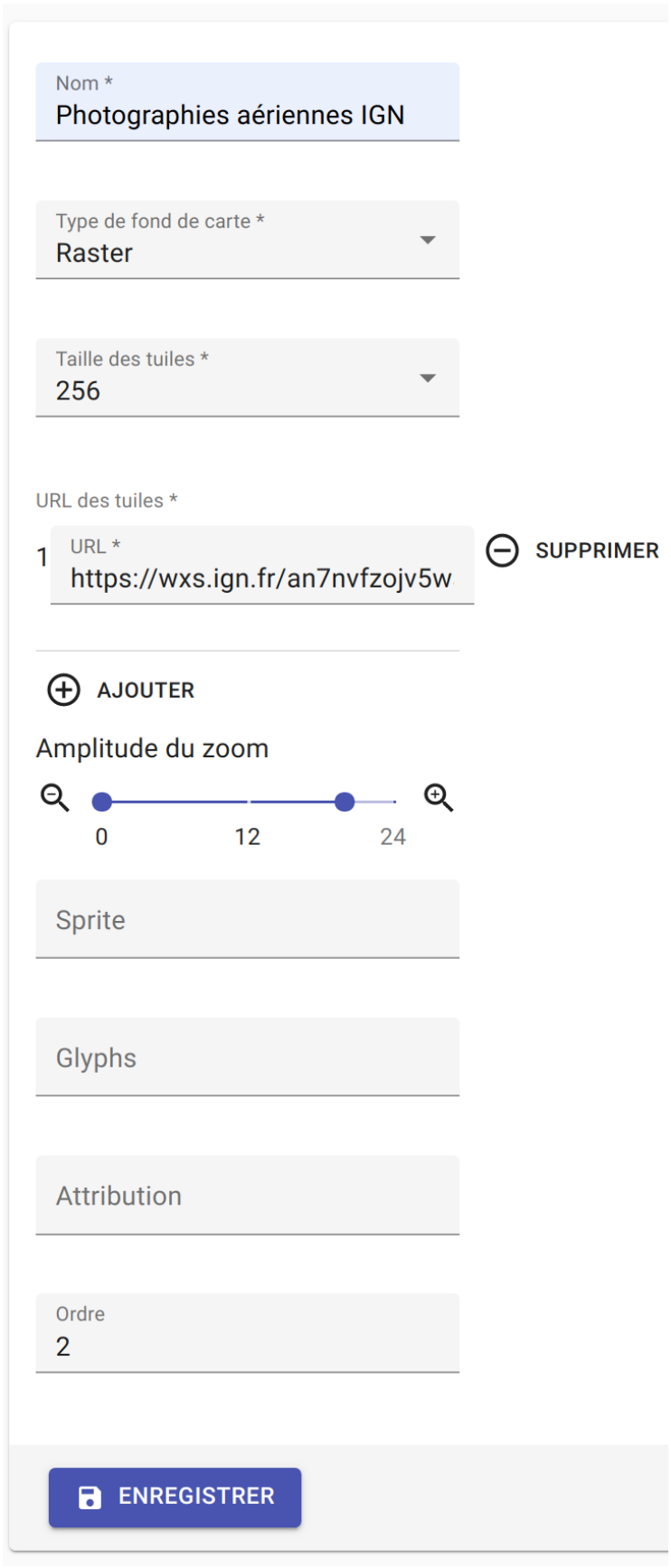
Pour ajouter un nouveau fond de carte cliquez sur le bouton *CRÉER*.

Les informations à renseigner à minima lors de la création d'un nouveau fond de carte sont le `Nom`, le `Type de fond de carte` et l'`URL`.

La taille des tuiles est modifiable mais elle est définie par défaut sur la valeur 256. Le curseur de l'amplitude du zoom permet de choisir à quel niveau de zoom les tuiles du fond de carte s'afficheront dans le visualiseur.

Une fois les fonds de plan ajoutés, l'utilisateur peut les choisir de les utiliser dans les vues qu'il veut.

Note: Il est possible de définir l'ordre d'affichage du fond de plan dans une vue en renseignant le champ `Ordre`.


Nom *
Photographies aériennes IGN
Type de fond de carte *
Raster
Taille des tuiles *
256
URL des tuiles *
1
URL *
https://wxs.ign.fr/an7nvfzojv5w
SUPPRIMER
AJOUTER
Amplitude du zoom
0
12
24
Sprite
Glyphs
Attribution
Ordre
2
ENREGISTRER

2.5.3 Modifier un fond de carte

Pour modifier un fond de carte existant, cliquez sur le fond de carte dans la liste et effectuez vos changements.

2.5.4 Supprimer un fond de carte

Pour supprimer fond de carte, vous avez deux façons de procéder :

- dans la liste, cliquez sur le fond de carte et en bas de la page cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*
- dans la liste, cochez le fond de carte et cliquez sur le bouton *SUPPRIMER*

Note: Toute suppression est définitive.

CHAPTER

THREE

INSTALL INSTRUCTIONS

3.1 Requirements

- **You need docker installed. Compose plugin is recommended in the configuration below.**
  See Docker.
- **Optional** : if you want to use external database, prepare a postgresql 11+ (15 recommended) postgis2.5 (3.3 recommended) database with postgis enabled, and a dedicated user.

  You can use external database by commenting postgres container and volume references in docker-compose.yml, and set variables in your conf/visu.env file :

  - POSTGRES_HOST
  - POSTGRES_PORT
  - POSTGRES_USER
  - POSTGRES_PASSWORD
  - POSTGRES_DB

Add local IPs in *pg_hba.conf* to allow connection from docker containers to your database.

- You can use external nginx proxy. Edit provided nginx conf file and comment nginx references in docker-compose.yml. Fix web:8000 to 127.0.0.1:8000 in nginx.conf.

3.2 Install

- Download zip package
- Unzip it where you want

```
unzip install.zip
cd terra_visu
```

- Prepare environment variables

```
./conf/visu.env
```

-> Set or change all required values

at least:

- ALLOWED_HOST # list of your final host(s), comma separated values

- SECRET_KEY # unique key for your project. See https://djecrety.ir/
- POSTGRES_USER # a dedicated user for your database
- POSTGRES_PASSWORD # a dedicated password for your database
- Pull images

```
docker compose pull
```

- Init database and project config

```
docker compose run --rm web update.sh
```

- Create your super user

```
docker compose run --rm web ./manage.py createsuperuser
```

- Load initial data

```
docker compose run --rm web ./manage.py loaddata project/fixtures/initial.json
```

- Launch stack

```
docker compose up -d
```

- … and access to TerraVisu

```
http://<your_domain>/
```

You can change port mapping by using a .env file in terra_visu directory :

```
# .env
NGINX_PORT=8080
```

3.3 Update

- Read release notes about bugfix, news and breaking changes.
- Backup your data (database, public/media and var/ folder)
- Pull latest image

```
docker compose pull
```

- Run post update script

```
docker compose run --rm web update.sh
```

- Relaunch your stack

```
docker compose down
docker compose up -d
```

CHAPTER

FOUR

CONFIGURATION

4.1 Environment variables

Add your environment variables in app.env file.

4.1.1 General

ALLOWED_HOSTS

domains allowed to be used by your instance. Support comma separated values.

Example:

```
ALLOWED_HOSTS=mysite.fr  # ALLOWED_HOSTS=mysite.fr,my.other.site.fr
```

SECRET_KEY

unique secret key for your instance. (https://djecrety.ir/)

Example:

```
SECRET_KEY=zbesj@t3_&u75&l=xk@ftg1yh4wy)i)9!z+(v$ig7*-*lkd6om
```

SSL_ENABLED

Set true if your site is behind ssl proxy.

Example:

```
SSL_ENABLED=True
```

Default:

```
False
```

4.1.2 OIDC Connect

To allow OIDC login, you should configure these settings.

OIDC_ENABLE_LOGIN

Enable OIDC connect login.

Example:

```
OIDC_ENABLE_LOGIN=True
```

Default:

```
False
```

OIDC_DISABLE_INTERNAL_LOGIN

Disable internal login if OIDC enabled. (direct redirection to OIDC login)

Example:

```
OIDC_DISABLE_INTERNAL_LOGIN=True
```

Default:

```
False
```

OIDC_AUTH_SERVER

Set your OIDC Realm URL.

Example:

```
OIDC_AUTH_SERVER=https://your.openid.com/realms/master
```

OIDC_AUTH_CLIENT_ID

Set your OIDC Client ID.

Example:

```
OIDC_AUTH_CLIENT_ID=your-client-id
```

OIDC_AUTH_CLIENT_SECRET

Set your OIDC Client secret.

Example:

```
OIDC_AUTH_CLIENT_SECRET=7GcKm7XiWIE6BRscGHZZku
```

OIDC_AUTH_SCOPE

Set your OIDC Client scope. Support comma separated values.

Example:

```
OIDC_AUTH_SCOPE=openid,email
```

Default:

```
openid
```

4.1.3 SENTRY

SENTRY_DSN

Set your SENTRY_DSN to enable sentry reporting.

Example:

```
SENTRY_DSN=https://your.sentry/dsn
```

Default:

```
None
```

SENTRY_TRACE_SAMPLE_RATE

Specify trace sample rate for your performance tracking.

Example:

```
SENTRY_TRACE_SAMPLE_RATE=1.0
```

Default:

```
0.2
```

SENTRY_PROFILES_SAMPLE_RATE

Specify profiles sample rate for your performance tracking.

Example:

```
SENTRY_PROFILES_SAMPLE_RATE=1.0
```

Default:

```
0.2
```

SENTRY_SEND_DEFAULT_PII

Specify if sentry enable user informations.

Example:

```
SENTRY_SEND_DEFAULT_PII=False
```

Default:

```
True
```

4.1.4 API Schemas

API_SCHEMA

Set true if you want to expose API openapi schema. It expose /api/schema/ endpoint.

Example:

```
API_SCHEMA=True
```

Default:

```
False
```

API_SWAGGER

Set true if you want to expose API swagger. API_SCHEMA should be enabled. It expose /api/schema/swagger/ endpoint.

Example:

```
API_SWAGGER=True
```

Default:

```
False
```

API_REDOC

Set true if you want to expose API redoc. API_SCHEMA should be enabled. It expose /api/schema/redoc/ endpoint.

Example:

```
API_REDOC=True
```

Default:

```
False
```

CHAPTER

FIVE

TROUBLESHOOTING

5.1 Elastic search container doesn't start

If you have:

bootstrap check failure [1] of [1]: max virtual memory areas vm.max_map_count [xxx] is too low, increase to at least [yyy]

Then you need to increase the vm.max_map_count on your host machine.

```
sudo nano /etc/sysctl.conf
vm.max_map_count=262144
```

Then reboot your machine.

CHAPTER

SIX

CONTRIBUTING

6.1 Conventions

- Before contributing, open an issue and discuss about it with community (is it a bug or a feature ? What is the best way to achieve my goal ?)
- Use flake8
- KISS & DRY as much as possible
- Elegant and generic is good, simple is better
- Separate bug fixes and new features in several pull requests.
- Open a new Pull Request in "Draft" status until tests passed. Use at least 'bug', 'improvement' or 'feature' label.
- Commits messages are explicit and mention issue number (`(ref #12)` or `(fixes #23)`)
- Features are developed in a branch and merged from Github pull-requests.

6.2 Definition of done

- `docs/changelog.rst` is up-to-date
- An explicit unit-test covers the bugfix or the new feature.
- Unit-tests total coverage is above or at least equal with previous commits. Patch coverage is 100% on new lines.
- Settings have default value in `project/settings/__init__.py`
- Installation instructions and documentation are up-to-date

6.3 Pull requests

Before creating a pull request, ensure you follow thoses rules :

- Follow the guidelines of this page
- Self-review your code
- Add comments in your code, particularly in hard-to-understand areas
- Make corresponding changes to the documentation
- There is tests that prove my fix is effective or that my feature works.

- New and existing unit tests pass locally with my changes
- All new lines of code are tested
- There is an entry in the changelog file (with the corresponding issue referenced)

6.4 Release

On master branch :

CHAPTER

SEVEN

DEVELOPMENT

7.1 Clone project

```
git clone --recurse-submodules git@github.com:Terralego/TerraVisu.git
```

7.2 Prepare stack

```
cp db.env.dist db.env
cp app.env.dist app.env
docker compose build
```

7.3 Init database

```
docker compose run --rm web ./manage.py migrate
```

7.4 Load initial data

```
docker compose run --rm web ./manage.py loaddata project/fixtures/initial.json
```

7.5 Create your superuser

```
docker compose run --rm web ./manage.py createsuperuser
```

7.6 Prepare admin if required

```
make build_admin
```

7.7 Prepare frontend if required

```
make build_front
```

7.8 Launch stack

```
docker compose up
```

7.9 Access

7.9.1 Frontend

http://visu.localhost:8080

7.9.2 Admin

http://visu.localhost:8080/admin/

7.9.3 Django admin (config / debug)

http://visu.localhost:8080/config/

7.10 Linting

We use flake8, isort and black rules. You can run :

```
make lint
```

to check them

7.11 Modification

- Each modification should be done in a Pull request correctly named and labeled (dependencies, bug, enhancement, . . .) with a changelog entry.

7.12 Release process

- Changelog should be up to date
- assign version number in project/VERSION and docs/source/changelog.rst with date (version in the form YYYY.MM.XX where YYYY is the year, MM the month, XX the release number in the month.)
- Use Release fonction in github to create a release with the same name as the version number
- Use release notes button to generate release notes
- CI publish a new docker image.
- Back to dev by adding "+dev" to project/VERSION and new changelog section with XXXX-XX-XX date and version

CHAPTER

EIGHT

TRANSLATING

8.1 Getting started

CHAPTER

NINE

DOCUMENTATION

We use sphinx doc and sphinx-rtd-theme. Requirements are included.

To compile and test documentation on local environment, run :

```
docker-compose up -d sphinx
```

CHAPTER

TEN

DESIGN

10.1 Architecture

10.2 Main components

CHAPTER

ELEVEN

AUTHORS

- Jean-Etienne Castagnede
- Jérémie Pardou
- Maxime Bouveron
- Alice Chetta
- Cédric Farcy
- Pauline Millet
- Florian Sommariva
- Benjamin Marguin
- Timothée de Montety
- Marine Faucher

CHAPTER

TWELVE

CHANGELOG

12.1 2024.02.2 (2024-02-01)

Improvements:

- Switch from django-grappelli to django-admin-interface for config dashboard
- Improve config dashboard

12.2 2024.02.1 (2024-02-01)

New features :

- Admin interface for widgets configuration (admin)
- Widgets can now have an icon and a title (admin & front)
- Widgets can be limited to a specified bbox (admin & front)
- Option to deactivate search in layers (config & front)

Bug fixes :

- Fix build non-split for CSS overrides

12.3 2024.01.1 (2024-01-22)

Improvements: - Terra-front is now part of Visu-front

New features: - Support for layers grouped by variables (admin & front)

Bug fixes: - New icon for layer's informations (front) - Fix piecharts going over legends (front) - Remove options to display labels on secondary styles (admin)

12.4 2024.01.0 (2024-01-12)

Improvements:

- Backend preparation to group layer by variables

12.5 2023.11.2 (2023-11-22)

Improvements:

- Tooltips added to buttons without text in admin

12.6 2023.11.1 (2023-11-20)

New features

- Ability to manage and use permanent access token to auto login.

12.7 2023.11.0 (2023-11-16)

Improvements:

- Layers information popup now renders HTML content (front)
- Improvements on source list and report tab (admin)

Bugfix

- Fix admin's layerlist filter on view (#458)
- Fix admin layout issues

New features

- Embed dialog (admin and front)
- Label option on polygon, line and circle layers (admin and front)

12.8 2023.10.7 (2023-10-25)

Improvements:

- Enable sentry in frontend and admin, configuration with new environment variables (cf. doc)
- Remove logo from pdf print (#394)
- Add some color to login/logout button to improve login status visibility.

Bugfix

- Fix data tab being empty on datasource edit page (#410)

12.9 2023.10.6 (2023-10-24)

Bugfix

- Search control is now above legends and other map controls (#413)
- Map style is now correctly set at layer creation (#349)
- WMTS source group access is now working (no public by default) (#406)

12.10 2023.10.5 (2023-10-16)

New features:

- It is now possible to configure a legend for wmts sources

Bugfix

- Fix elasticsearch index type error on json data type

12.11 2023.10.4 (2023-10-11)

Bugfix

- Fix missing translation for label in search control results
- Fix map base layer labels and selection by URL

12.12 2023.10.3 (2023-10-11)

Bugfix

- Fix new search location feature usage

12.13 2023.10.2 (2023-10-06)

Bugfix

- Check if report existing to update it when celery task fail
- Source auto refresh exclude PENDING source now

12.14 2023.10.1 (2023-10-01)

Improvements:

- Ability to go on direct view with base layer defined by ID

12.15 2023.10.0 (2023-1-02)

New features:

- Add search providers configuration to improve search locations

Improvements:

- Improve frontend translations
- Disable errors in console when style image already loaded

12.16 2023.9.0 (2023-09-28)

Bugfix

- Increase max body size for upload files

12.17 2023.8.4 (2023-08-04)

New features:

- Add distance measurement map control (draw on the map and return the distance measured of the drawing)

Bugfix

- Allow numbers in source filters

12.18 2023.8.3 (2023-08-29)

Improvements:

- Optimize source refresh and ES indexation process

12.19 2023.8.2 (2023-08-10)

Improvements:

- Add close button to partners modal
- Improve source reporting interface in admin

Bugfix

- Allow numbers in source filter variables in admin

12.20 2023.8.1 (2023-08-03)

Improvements:

- Add filter feature for layers tree
- Make some A11y enhancements

Bugfix

- Remove legend scaling
- Fix invisible splash-screen catching clicks

12.21 2023.7.2 (2023-07-25)

Improvements:

- Add icon categorization in layers in admin.

Bugfix

- Fix tooltip on menubar in frontend.

12.22 2023.7.1 (2023-07-11)

Improvements:

- Enable legends for WMTS layers.
- Piecharts are now clickable.
- Piecharts are disabled in extra styles.
- Icons can now be categorized in layer admin.

12.23 2023.7.0 (2023-07-03)

Improvements:

- Pie charts improvements

12.24 2023.6.13 (2023-06-30)

Bugfix

- Fix content overflow in storytelling

Improvements:

- Pie charts legend definition

12.25 2023.6.12 (2023-06-27)

Bugfix

- Fix unauthenticated access to Source API endpoint exception.
- Legend title, content and box width are fixed

12.26 2023.6.11 (2023-06-23)

New features:

- Map visualization with circular diagrams

Bugfix

- Fix info content overflow if height taller than window

12.27 2023.6.10 (2023-06-22)

Improvements:

- Add more options to info content editor in config dashboard

12.28 2023.6.9 (2023-06-21)

Bugfix

- Fix duplicated legends

12.29 2023.6.8 (2023-06-20)

New features:

- Allow to define and display pie charts in layer style

Improvements:

- Split default info content template in multiple blocks to enhance customization

12.30 2023.6.7 (2023-06-19)

Bugfix

- Fix upper white ribbon in responsive view
- Use autocomplete field for source in layer secondary style and list filter
- Fix map PDF export
- Fix API filters

12.31 2023.6.6 (2023-06-14)

Improvements:

- Customize info menu content in config dashboard

Bugfix

- Fix restricted menus not showing after login

12.32 2023.6.5 (2023-06-14)

Bugfix

- Use an autocomplete widget to select source in layer definition in admin (Not limited to 100 elements anymore)

12.33 2023.6.4 (2023-06-09)

Improvements:

- Ability to define default text for SSO and internal login buttons in frontend and admin

12.34 2023.6.3 (2023-06-08)

Bugfix

- Fix instance config panel with new dashboard
- Fix user login state after an SSO login in frontend

12.35 2023.6.2 (2023-06-07)

New feature

- Complete OIDC login feature in frontend and admin

Improvements:

- In admin layer style, ability to choose if icon style overlaps or not

12.36 2023.6.1 (2023-06-01)

Improvements:

- Provide user and initial token in both frontend and admin settings API
- Provide login and logout urls in API settings in case of SSO authentification enabled

12.37 2023.5.5 (2023-05-31)

Improvements:

- Implement JWT token generation to authenticate through sessions

12.38 2023.5.4 (2023-05-30)

Improvements:

- Allow icon_allow_overlap in layer admin style definition

12.39 2023.5.3 (2023-05-25)

Improvements:

- Allow customization by providing var/conf/{static | templates} folders tu override and adding custom files

12.40 2023.5.2 (2023-05-17)

Improvements:

- Frontend CSS simplified location

12.41 2023.5.1 (2023-05-17)

Bugfix

- Fix style image already loaded in frontend

Improvements:

- Layer legend title is not required anymore

12.42 2023.5.0 (2023-05-10)

Bugfix

- Fix legend null values in admin

12.43 2023.4.9 (2023-04-26)

Bugfix

- Prevent deleted style key in admin to keep null value

Improvements:

- Increase style categorization from 20 to 100 element max in admin layer style.

12.44 2023.4.8 (2023-04-24)

Bugfix

- Fix permission management on source list in admin
- Fix regression with style category color picker in admin

12.45 2023.4.7 (2023-04-21)

Bugfix

- Fix layer duplication and notification in admin

12.46 2023.4.6 (2023-04-20)

Improvements:

- Layer duplication in admin improved and now made by backend duplication

12.47 2023.4.5 (2023-04-20)

Improvements:

- Disable autocomplete / autofill on PostGIS source form in admin

Bugfix

- Allow PostGIS source form edition in admin without retype password

12.48 2023.4.4 (2023-04-19)

Improvements:

- Improve admin to define polygons patterns
- Filter frontend with non empty views
- Default view is now the first ordered for an user (authenticated or not)

12.49 2023.4.3 (2023-04-13)

Improvements:

- Allow to set group access to extra menu items
- Include basic certificates in docker image

12.50 2023.4.2 (2023-04-11)

New features:

- Allow using style images patterns in polygon advanced styles

12.51 2023.4.1 (2023-04-07)

New Version

New Simplified Installation

New documentation

Bug fixes:

- Fix and allow date usage in source fields and imported data
- Fix group creation / edition in admin
- Fix LayerTree cache management
- Fix bug when no base layer defined in scene (#109)

New features:

- Use icon and patterns in point / polygon styles

Improvements:

- Direct use elasticsearch connector for data indexation instead of terra-bonobo-nodes
- Better layer duplication
- Some instance configuration managed in config panel (/config/)

Maintenance

- From Python 3.6 to 3.10
- From Django 2.2 to 4.1
- All python packages updated
- Admin node-js from 12 to 18

CHAPTER

THIRTEEN

USER MANUAL

We have a few places for you to get started:

Plateforme TerraVisu
: Discover everything you need to know about TerraVisu.

Outil d'administration
: Using the back-office for the first time? We have the manual to get you started.

CHAPTER

FOURTEEN

INSTALLATION & CONFIGURATION

Need to know how something works? Here are a few of the most important reference docs:

Install instruction
: Learn about the requirements and install instructions.

Configuration
: Learn how to set your environment variables.

Troubleshooting
: Learn how to fix common problems.

CHAPTER

FIFTEEN

CONTRIBUTE

Need to get something specific done? These guides provide step-by-step instructions in key areas to get you up to speed faster:

Contributing
: Discover how to contribute to this project.

Development
: Overview of all the main commands of developement.

Translating
: Feel free to translate our doc.

Documentation
: Get familiar with some of the more advanced topics of building and deploying documentation with Read the Docs.

Design
: Information about the architecture and main components

CHAPTER

SIXTEEN

OTHERS

Learn about the authors and browse the changelog:

Authors
: Learn more about the authors.

Changelog
: Overview of all notable changes made to the project.

CHAPTER

SEVENTEEN

INDICES AND TABLES

- genindex
- modindex
- search

INDEX

E

environment variable
    ALLOWED_HOSTS, 69
    API_REDOC, 72
    API_SCHEMA, 71
    API_SWAGGER, 72
    OIDC_AUTH_CLIENT_ID, 70
    OIDC_AUTH_CLIENT_SECRET, 70
    OIDC_AUTH_SCOPE, 70
    OIDC_AUTH_SERVER, 70
    OIDC_DISABLE_INTERNAL_LOGIN, 70
    OIDC_ENABLE_LOGIN, 70
    SECRET_KEY, 69
    SENTRY_DSN, 71
    SENTRY_PROFILES_SAMPLE_RATE, 71
    SENTRY_SEND_DEFAULT_PII, 71
    SENTRY_TRACE_SAMPLE_RATE, 71
    SSL_ENABLED, 69